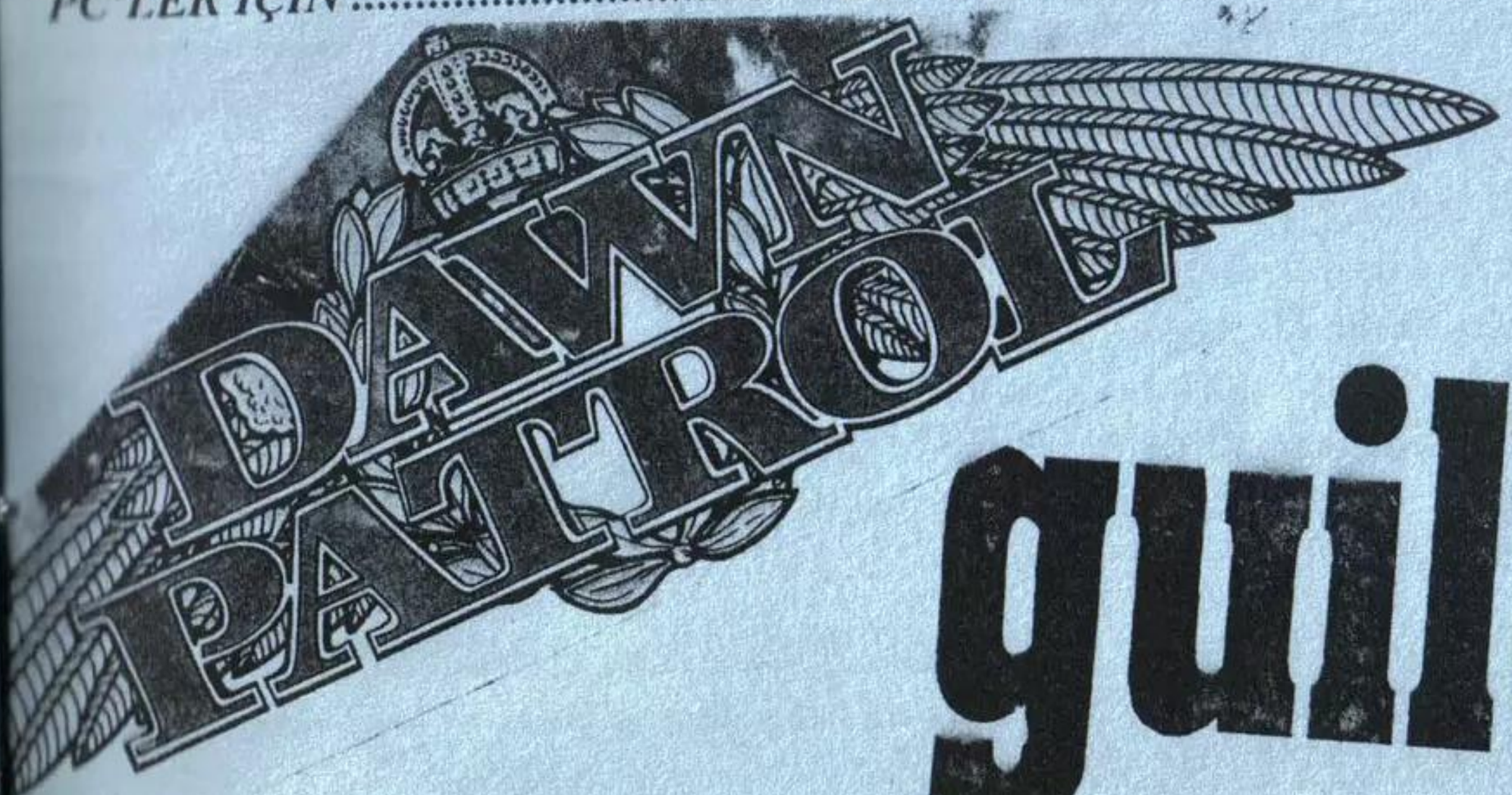
GAME-SHOW

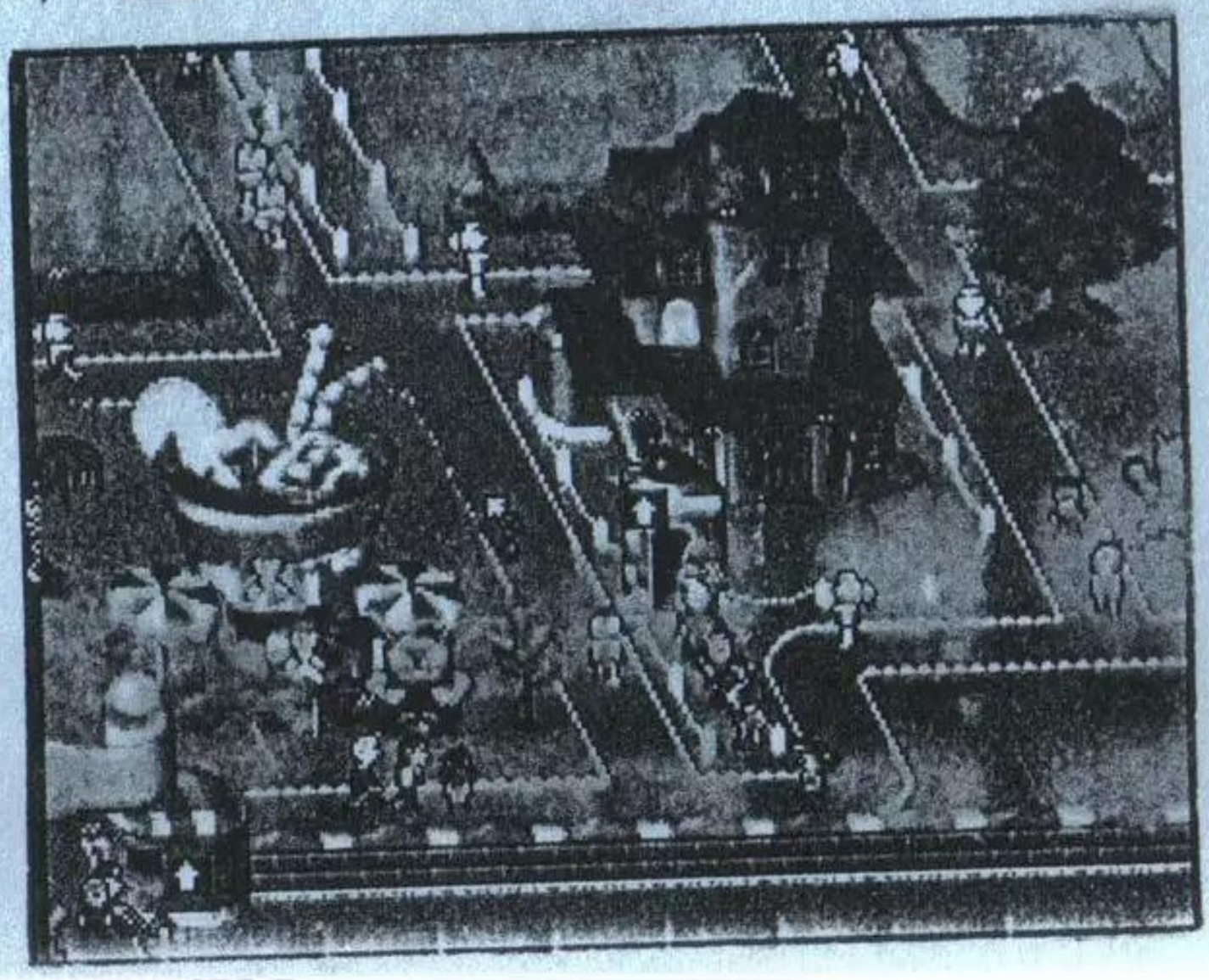
PC'LER İÇİN ..... NİSAN..#2..... 30.000



guilty

superfrog

THEME



PARK

WARCRAFT

GAME-SHOW

PC'LER İÇİN ..... NİSAN.....#2..... 30.000

SEVGİLİ OYUNSEVERLER,

İşte bir ay daha geçti. Sizde az da olsa bize alıştınız sanırım.Bu bir ay zarfında biz de boş durmayıp en yeni oyunları takip ettik ve her türden oyunları inceleyerek beğeneceğinizi umduklarımızı sizin için açıkladık. Bu ay da dopdoluyuz. Fakat biraz üzüldüğümüz bir nokta ise herkese ulaşamamış olmamız. Bu problemi de hallederek azından bu ikinci sayımızla bir çoğunuza ulaşmayı düşünüyoruz. Tabii ki sizlerin, bizlere vereceği destekle her şey daha kolay ve güzel olacak. Bu sebepten dolayı hepinizden mektupla ve ya telefonla bize ulaşarak şikayetlerinizi, memnuniyetlerinizi katkıda bulunmak istiyorsanız fikirlerinizi bekliyoruz. GAME-SHO

BU AYKİ OYUNLARIMIZ

1- SUPER FROG.....*(PLATFORM TÜRÜ ARCAD*
2- THEME-PARK.....*(İŞ STRATEJİSİ)*
3-DAWN PATROL..*(VEKTÖR UÇAK SİMÜLASYON*
4-GUILTY.....*(ADVENTURE)*
5-HERETIC.....*(DOOM TÜRÜ)*
6-WARCRAFT.....*(ARCADE, SAVAŞ STRATEJİSİ)*

AYRICA.....

*****DOOM'UN BIR BÖLÜMÜNÜN TAM DETAYLI HARITASI**
*****EN SON TiYOLAR ,CHEAT'LER**
*****GELECEK OLAN OYUNLAR**
*****TOP TEN LiSTESi**

hepsi bu ay GAME-SHOW'da

SUPERFROG

Yayınlayan: TEAM 17...
Minimum PC:...386, Ms DOS 5.0
Minumum Hafiza: 4Mb Ram
Minumum Grafik: VGA
Türü: PLATFORM TÜRÜ ARCADE
Disket Sayısı: 2 HD
10 üzerinden puan: 6

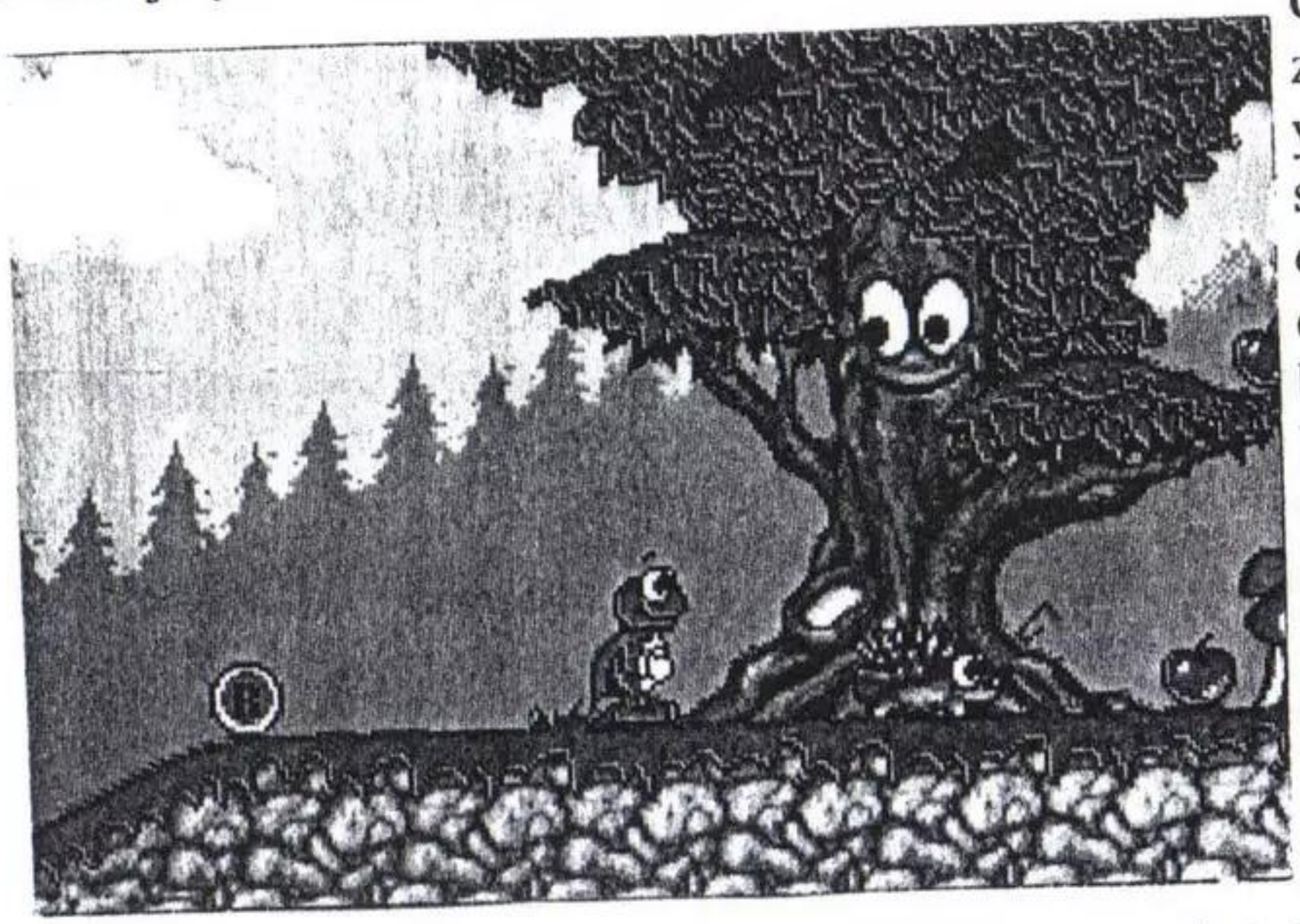
Superfrog adlı bu oyunu açıklamaya karar verdiğimizde, ilk başta doğrusunu söylemek gerekirse biraz sıkılmıştık. Yaaa, şimdi bu basit oyunu mu oynayacağız diye birbirimize söylenmiştik. Fakat daha sonra oyuna başladığımızda düşüncelerimizde ne kadar yanıldığımızı anladık. SUPERFROG ilk başta biraz zor gibi gelen fakat oynama stilini kaptığınız taktirde resmen bağımlılık yapan bir oyun. Aslında SUPERFROG'un Amiga'da bir patlama yaptığını düşünürsek, dikkate değer bir oyun olduğunu anlarız.

SUPERFROG bundan yaklaşık bir ay önce Kanal D'de yayınlanan "BİLGİSAYAR" adlı programda oynatılan bir oyundu. Amigacılar genelde oyun bakımından PC'cilerden daha şanslılar çünkü bazı oyunlar ilk Amiga'da çıkıyor. Bu programda da oynatılan Amiga versiyonuydu. Neyseki SUPERFROG bu ay PC'lere geldi ve bizde rahat ettik.

SUPERFROG 2HD disketten ibaret olduğu için fazla bir yer tutmuyor. Bu, oyunun bir avantajı. İkinci bir avantajı ise yok gibi çünkü oynanabilirliği açısından hakikaten zor (tabii ki bu bizim fikrimiz).Oyuna başladığınızda karşınıza 2 adet seçenek çıkıyor,bunlardan biri "START GAME", diğeri ise "OPTIONS". Start Game ile oyuna başlıyorsunuz. Options seçeneği ile oyunun ayarlarını yapıyorsunuz. Bu ayarlar ise şöyle. LIVES: 3-5-7. Burada seçeceğiniz sayı, oyuna kaç hak ile başlayacağınızı belirliyor(Mazoşist değilseniz 7 hakkı seçersiniz tabii ki) GAME LEVEL:Hard - Easy. Yine saçma bir soru. Easy'i seçerseniz oyunu kolayda, Hard'ı seçerseniz oyunu zorda oynuyorsunuz.PANEL:On-Off..Oyun sırasında ne kadar sürenizin kaldığını ve topladığınız Altınları gösteren tablonun alt tarafta olup olmamasını sağlıyor. CODE:Oyunu oynarken her bir bölümü bitirdiğinizde karşınıza 2 adet seçenek çıkıyor. Bunlardan biri GAMBLE, ikincisi ise COLLECT. Eğer Gamble'ı seçerseniz karşınıza kumarhanelerde bulunan bir makina çıkıyor. Burada topladığınız CREDIT'lerin sayısı kadar çevirme hakkına sahip oluyorsunuz.Eğer en yüksek hediye olan LEVEL-CODE'a ulaşabilirseniz , o levelın Code'una sahip oluyorsunuz ve Options Menüsündeki Level-Code kısmına bu kodu yazarak oyuna bir sonraki Level'dan başlıyorsunuz.

SUPERFROG oyununda siz, kurbağaya dönüştürülmüş yakışıklı bir prensi yönetiyorsunuz. Ve tabii ki tek amacınız prensesinizi kurtarmak. Bu işi başarmak için toplam 6 Dünya'yı levellarıyla bitirmek zorundasınız.Her dünya yaklaşık 4 leveldan oluşuyor. Oyuna 1. leveldan başladığınızda biraz zorlansanızda hemen pes etmeyin çünkü biraz oynadıktan sonra (iki hafta!!!!) eliniz alışacak ve kolaylıkla diğer bölümleri aşacaksınız. Her leveldaki ilk iki bölüm o levelı tanıtmak amacıyla kolay yapılmış fakat diğer bölümleri oldukça karışık ve zor. Gözünüzü kapattığınızda veya uyumak için yattığınızda karşınızda SUPERFROG'u görürseniz sakın şaşırmayın.

Her leveldaki amacınız eğer panelinizi kapatmadıysanız, ekranın sağ altında gözüken sayı kadar altın toplayıp çıkışa ulaşabilmektir. Bu arada uçan ve yürüyen düşmanlarınız olduğunu unutmayın, fakat bunların da üstesinden gelebilirsiniz. Yerde yürüyen dikensiz yaratıkların üzerinde iki kere zıplayarak onları meyva şekline dönüştürebilir ve yiyebilirsiniz. Uçan yaratıkların (arı, sinek, uç uç böceği gibi) üzerine zıplayarak veya dolaşırken toplayacağınız ufak, yeşil kurbağa kafalarını kullanarak ateş edebilir ve onları da yok edebilirsiniz. Her bir bölümü bitirebilmek için başlangıçta size verilen süre o kadar yeterli değildir, fakat bu süreyi turuncu renkteki enerji şurubunu içerek uzatabilirsiniz. Bazı düşmanlarınıza, topuzlara ve mermilere 4 kere çarparsanız 1 hakkınız gider. Enerji şurubunuz sizi buna karşı da korur ve 4'den az olan hakkınızı 4'e çıkarır.



Oyunu oynarken devamlı zıplayarak ilerlemeyi, yokuşlardan hızla inerken sonunda sizi nelerin bekliyo olabileceğini düşünmeyi, tü duvarları zorlayarak gizli bölmeler aramayı, altınızda kayan çıkıntılarda hızlı olmayı, tramplenlerde zıplarken dikkatli olmayı aklınızdan çıkarmamanız gerekiyor. SUPERFROG oyununda bir leveli tamamladığınızda yapman gereken en önemli şey kazandığınız puanlar karşılığında alacağınız krediler sayesinde kumar oynamanız ve level code`unu kazanmanızdır. Unutmayın ki istediğiniz tek şey makinanın üç tane kutuyu yanyana getirmesi. Fakat işte **GAME-SHOW** okumanın farkı şimdi ortaya çıkıyor. Şimdi size oyundaki tüm Dünyalar hakkında önemli tiyolar vererek ve birçoğunun level- codu'nu yazıyoruz.

1. DÜNYA : MAGIC WOODS: Sihirli ormanda yolunuzu ve altın anahtarı bulun (nerde bu altın anahtar ??). ***Level 1-1***: Zaten oyuna burdan başlıyorsunuz. ***Level 1-2 (448745).*** ***Level 1-3 (847566).*** 1. Dünya için şu noktalara dikkat edin: * Bazı mantarlara ve ağaç dallarına zıplarsanız altınlar bulursunuz. Oyunun genel bir kuralı olan duvar itmeyi kullanarak gizli geçitler ve mağraları keşfedin.

2. DÜNYA : SPOOKY CASTLE : Bu perili şato dolaşmak için tehlikeli bir yerdir. Hızlı hareket etmeli, yaşlı şeytanın kız arkadaşınızı nereye götürdüğünü bulmalısınız. ***Level 2-1 (700517). Level 2-2 (646900)*** : Halkalar ve heykellere zıplarsanız altın kazanırsınız. Bu level'a başlar başlamaz sola gidin ve gizli odayı bulun ama sakın aşağı düşmeyin. Şimdi sağdan bir kat aşağı düştünüz ve sola gittiniz. Üst taraftaki 1 nolu kolu indirdiniz ve aşağı indiniz. Sağdan devam edebilmek için 4 tane çukurun dibindeki tramplenleri kullanmanız gerekicek. Bunları kullanmadan önce en soldaki tramplenin sol duvarında iki tane üst üste gizli bölmeleri bulacaksanız. ***Level 2-3 (259501):*** Bu bölümde de 3. R'yi aldıktan hemen sonra sağ duvara doğru koşun ve işte gizli hazineler. ***Level 2-4 (512198)***.

3.DÜNYA : FUN PARK : Fun Park'ın yakalayıcılarından kaçarken öğrendiğinize göre oralarda bir yerlerde sizi kurtaracak olan müthiş bir alet var (-MIŞ.) .Prensesinizi görmek için tek şansınız o aleti bulmak. ***Level 3-1 (519347). Level 3-2 (160158)*** :Bu bölümde size hak kazandıracak olan kurbağadan iki tane bulabilirsiniz. Bunlardan bir tanesi sarı aleti kullandıktan sonraki yokuştan aşağı suya inince soldaki gizli odada (iç içe iki gizli bölme var ona göre..). ***Level 3-3 (685550). Level 3-4 (638667).***

4. DÜNYA : ANCIENT LEVEL : Sisin içinde bu efsanevi yere ait kalıntılar ve taş yapılar arasında yolunuzu zorlukla buluyorsunuz. Uzaktaki piramit tek şansınız gibi gözüküyor. ***Level 4-1 (626495). Level 4-2 (675586):*** Hiç başlar başlamaz sağa gitmediniz mi?.İlk tramplende zıpladıktan sonra solda gizli bir oda olduğu söylentisi var. siz duymadınız mı yoksa ? ***Level 4-3 (951616):*** Başlar başlamaz en sağa gidip de aşağ düşeceğiniz yere gelince sağdaki çekmeceden zıplayarak en sağdaki duvarı zorlamışsınızdır herhalde.***Level 4-4 (210424):*** Başlar başlamaz sağa gittiniz, duvardak çekmecelerden yukarı çıkmaya çalışacaksınız değil mi? Durun bir dakika. En alttaki sağdaki çekmeceden aşağı düşerken sağda bir oda olmalı.Giriş kolay ama çıkışınız o kadar kolay olmayabilir.

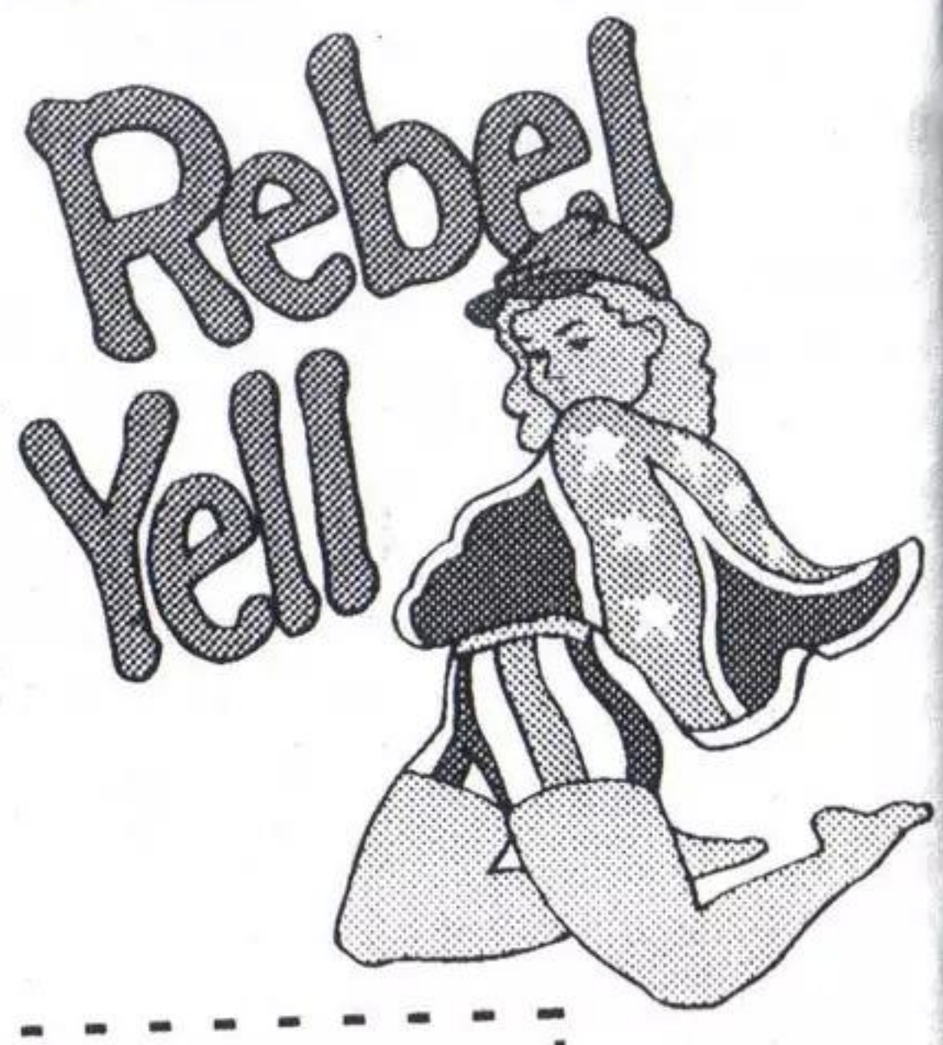
5. DÜNYA : ICE WORLD :Erimeye başladıkça mağraların sizi içlerine çektiğini görüp anlayacaksınızki buzlar yokuşlar ve kayan kurbağlar birbirine hiç de uymuyormuş. ***Level 5-1 (890654). Level 5-2 (621098). Level 5-3 (464938). Level 5-4 (779296).***

Bitti mi sandınız....Ekranda yazan 5 Dünyayı bitirdikten sonra oyun bitmiyor. Kurbağamız Ay'ın üzerine çıkarak oyun UZAY bölümü ile devam ediyor.

SPACE LEVEL: Uzay aracınızdan atlar atlamaz cadılarla dolu olan son göreve goldiğinizi görüyorsunuz.***Level 6-1 (188656):*** Bu bölümü bitirebilmek için bir altın bile kaçırmamalısınız. ***Level 6-2 (173309) :*** İşte en zor bölümlerden bir tanesi daha. Bu bölümün en zor kısmı,bu levelı bitirebilmeniz için açmanız gereken 3. kapının anahtarına yani switch'ine ulaşabilmektir. Bunu başarabilmeniz için 3. anahtara sıçramadan evvel oynadığınız hakda beyaz kanatları almış olmalısınız. 3. anahtarın bulunduğu kata doğru sıçrayıp, havada iken ateş tuşuna hiç durmadan basarak uçmanızı sağlayın ve kata konun. Artık levelı rahatça bitirebilirsiniz. ***Level 6-3 (641007):***Bitirmeye çok az kaldı dayanın. ***Level 6-4 (103546):*** İşte en son bölüm. Bu bölümü bitirmek için de beyaz dikenlerin üzerinden oldukça uzun bir mesafe uçmanız gerekecek. Prensesinizi kurtarmak için bu levelı tamamladığınızda elinizde yeşil silahınızın olmasını sağlayın yani yeşil ufak kurbağa kafasını aldıktan sonra level bitene kadar hiç yanmayın çünkü bundan sonraki son sahnede acaip lazım olacak. Bu level için size birtek şey söyleyelim : Birçok hak bulunan bir tünel görecceksiniz, bu tünele girmek için hiç kendinizi parçalamayın çünkü hepsi sahte. Aman dikkat!!!!!. ***SON SAHNE:*** YİHHHUU!!!.. Eğer bu sahneyi öğrenmek istemiyorsanız şu andan itibaren okumayı kesin. Eveeeet son sahneye geldik . Karşınızda süpürgesine binmiş bir cadı ve arkasında sizi öpüp prense dönüştüreceğinizi düşündüğünüz sarışın prensesiniz. Cadıya 2-3 kere ateş edip soldaki taşa atlayın, bu işi sıkılmadan yapın, tabii ki yanmamaya dikkat edin. Cadı ölünce de arkanıza yaslanıp son sahneyi seyredin. Prenses sizi öper ve siz de prens'e dönüşürsünüz dü eskiden ama burada ilahi bir espri ile prenses kurbağaya dönüşüyor. Neyse bizden bu kadar, siz de hala bu oyunu oynamayı düşünüyorsanız...İYİ ZIPLAMAR.....TİMUR-MERT

İNGİLTERE TOP-TEN LİSTESİ *22 ocak tarihine göre*

1-MORTAL K.2(10)
2-WINTER OLYMPICS(4)
3-SIMCITY 2000(1)
4-DOOM2(2)
5-STAR TREK 25TH A(7)
6-THE LION KING(9)
7-COLONIZATION(18)
8-TIE FIGHTER(5)
9-TRANSPORT T.(11)
10-FLIGHT SIM.v5(-)



ŞİMDİ OYUN ZAMANI.....
PC Oyunlarında öncelikli olmak istiyorsanız
bizi arayın. 1200 oyunluk arşivimiz ile hizmetinizdeyiz.
KAMER BİLGİSAYAR
Köyiçi cad. Şair Leyle sok. Mutlu han No:16
80690 Beşiktaş/İST TEL:0 212 227 43 16-17
FAX/MODEM:.....259 07 91

GAME-SHOW DİYOR Kİ:

SEVGİLİ ARKADAŞLAR, Hepinizin tahmin ettiği gibi GAME-SHOW az sayıda insanın özverisi ile yapılıyor. Bu da zaman zaman bir çok zorluğa sebep oluyor. Bu zorlukların başında ön sözümüzde belirttiğimiz gibi hepinize ulaşamayışımız geliyor. Amacımız her ay daha da gelişerek en iyiye ulaşmak, fakat bu işler ise sizin desteğiniz olmadan olmayacak gibi geliyor. İstanbul genelinde 100 adet sattığımızı düşünürsek bu işi kar amacı için yapmadığımız anlaşılır, bu yüzden de bizler ile çalışmak isteyen arkadaşların maddi olarak de manevi olarak acil yardımlarına ihtiyacımız var. İlk sayımız sayesinde tanıştığın Şahin'e de buradan teşekkür ediyoruz ve diğer Şahin'leri de aramızda görmek istiyoruz. Eminiz ki birçoğunuz böyle bir bilgisayar dergisi çıkartmak istemiştir fakat başaramamıştır. Bu tip hayalleri olan arkadaşlar da bizlerle beraber olarak kendilerini tatmin edebilirler. Artık bu kadar ağlama yeter herhalde. Gelin can bir olalım!!! TEL: 0 212 559 88 24 (TİMUR) 0212 259 05 10 (MERT).

CHEATS

OYUNLARLA İLGİLİ TİYOLAR

THEME-PARK

En az 1 milyar K kazanmak istemiyorsanız bu tiyomuzu okumayın. EDIT yazarak DOS'un editörüne girdikten sonra alt alta olmak üzere ilk satıra E 010D 77 ikinci satıra W üçüncü satıra Q yazın ve bu dosyanızı $ isminde kaydedin. Şimdi de MOOLA.BAT adında ikinci bir dosya yaratın, bu dosyanın da ilk satırına @ ECHO OFF ikinci satırına da DEBUG % 1<$ yazın. Bu dosyaları tabii ki oyununuzun bulunduğu directory'nin içindeki SAVE directory'sinin içine atın. Ve son olarak MOOLA FUNPARK.GO komutunu yazarak paralarınıza kavuşabilirsiniz. Burada FUNPARK , o directory'nin içindeki oyunda kullandığınız isminizdeki SAVE dosyasının adı olmalıdır(eğer başaramadınız ise bize ulaşıp sorabilirsiniz).

HERETICS

IDDQD: İntihar ***IDKFA:*** Hiçbir silah ve cephane

COCKADOODLEDOO: Tavuk haline dönüşürsünüz

ENGAGExx: İlk *x* yerine episode'un numarasını,ikinci *x* yerine de bölümün numarasını yazın. ***GIMMExx:*** İlk *x* yerine yandaki listeye göre istediğinizin harfini yazın, ikinci *x* yerine de kaç tane istediğinizi yazın(1-9). ***A***= YÜZÜK, ***B*** = MASKE, ***C*** = SİHİR, ***E*** = GÜÇ KİTABI, ***F*** = MEŞALE, ***G*** = SAATLİ BOMBA, ***H*** = YUMURTALAR, ***I*** = ALTIN KANATLAR.

Ve işte HERETIC için kullanabileceğiniz diğer harika tiyolar:

MASSACRE:O leveldaki bütün yaratıkları öldürür. ***PONCE:*** Tam güç. ***RAMBO:*** Bütün silahlar ve cephaneler. ***SKEL:*** Bütün anahtarlar.

HOME-ALONE

Oyunu oynarken INSERT, F1, F2 ve F3 tuşlarına aynı anda basın. Şimdi hızla F tuşuna basıp uçabilirsiniz.

DESCENT

Cheatleri aktif yapmak için GABBAGABBAHEY yazın daha sonra yazıcaklarınız şu değişiklikleri yapacaktır. SCOURGE: Silahlar MITZI: Anahtarlar RACERX: Invulnerability GUILE: Saat TWILIGHT: Shields FARMER JOE: Level

JAZZ JACK RABBIT (bu cheat olmadığı taktirde 2-3 kere deneyin.)

Oyunun 1.1 versiyonu için kodları yazarken kodların başına DD yazın. Daha sonra 1) oyunu durdurmak için P'ye basın 2)Backspace key'e basın (Backspace key klavyenin sağ tarafında üstte bulunan ucu sola doğru bakan ok tuşudur.) 3) Şimdi de aşağıdaki codelardan istediğinizi yazın :

1- ddmark: Yapışıp kalmazsınız 2-bouf : yenilmez olursunuz 3-gunhed: Bütün silahlar tam dolu alırsınız. 4-sable: Jazz kırmızıya dönüşür ve hızlanır 5-cstrike: Uçmanız için size kaykay verilir. 6-bad: yanınıza bir kuş verilir 7-doom: Ekran kırmızıya dönüşür ve düşmanlarınız sertleşir. 8-lamer: Bir levelı atlamak için. 9-hocus:Level içinde dolaşmak için. 10-arjan: gülme yaptırır. 11-greetz: Hello,World! 12- tim: Bir deneyin bakalım.

LEMMINGS 2: THE TRIBE

L2.INI dosyasını EDIT yazarak açın ve yeni bir satır ekleyin. Bu satır Cheat =1 olsun. Daha sonra oyunun içindeyken Prefs şıkkını sonra Cheat Mode şıkkını seçin . Böylece Cheat Mode aktif hale geçti sizde artık bütün levellar arasında dolaşabilirsiniz.

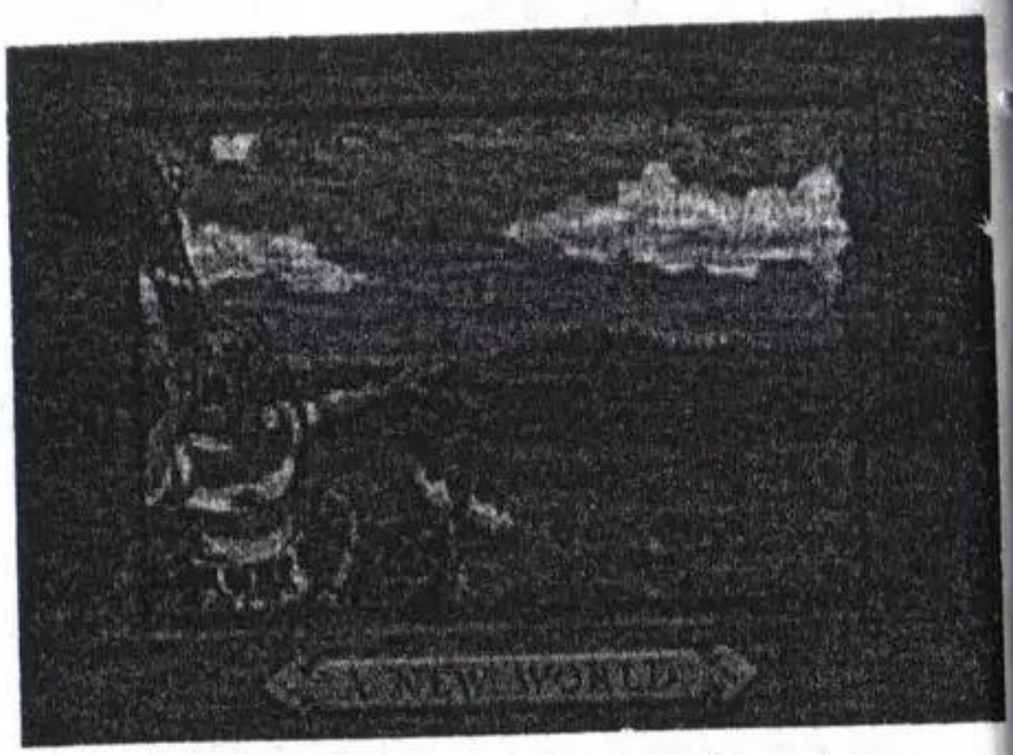
UFO

Oyuna başladınız, oyununuzu ilk yere save edin. Bir hex editörü kullanarak UFO\GAME_1\liglob.dat dosyasını açın ve ilk satırın en başına 00 E9 A4 35 yazın. Şimdi oyuna tekrar başlayınve save ettiğiniz oyununuzu yükleyin. 900 milyon dolarınızın olması gerekir.

PINBALL FANTASIES

Ekranda tabloya bakarken (yani oynamıyorken) TECH, GREETS, TSP, GABRIEL kodlarını yazarsanız neler olabileceğini inanın biz de bilmiyoruz.

COLONIZATION



Yine Colonization mi diyeceksiniz ana durun hemen karar vermeyin çünkü bu tiyomuz en iyilerinden birisi.Oyunu oynarken ekranınızda bir cheat menüsünün olmasını istemez misiniz? İstemiyorsanız lütfen burayı okumayın.Colonize directory'sinde Menu.Txt isimli dosyayı normal bir editör ile açın (Edit Menu.Txt yazmanız yeterli). Dosyanın @GAME, @VIEW gibi başlıklar ile parçalara ayrılmış olduğunu göreceksiniz.

@CUP ile başlayan bölümün tamamını (@ ile başlayan diğer bölüme kadar), @PEDIA ile başlayan bölümün altına yani @END bölümünün üstüne taşıyın. Dosyanızı save edin. Oyuna tekrar başladığınızda en sağda cheat menüsünün olduğunu göreceksiniz.

BATTLE ISLE 2

Tek kişilik oyunun bütün bölümlerinin kodları: L-1: AMPORGE, L-2: JOGRWAI, L-3: GEGIDOS, L-4: WABODAE, L-5: BUFASWE, L-6: GEHAUWA, L-7: OLARIBU, L-8: FITORGE, L-9: DAFATWA, L-10: WABIKDO, L-11: GEEUSAT, L-12: KAIMAWA, L-13: SIETIBU, L-14: GEDEROM, L-15: ULUARGE, L-16: ABUNDWA, L-17: LANADGE, L-18:WAFEFAL, L-19: BUSALUG, L-20: GEKEFZU, L-21: YETUDWA, L-22: WAGOPAY, L-23: ZAFLUGE, L-24: SKATZWA. (L-14 : level 14 demektir.)

ONE STEP BEYOND

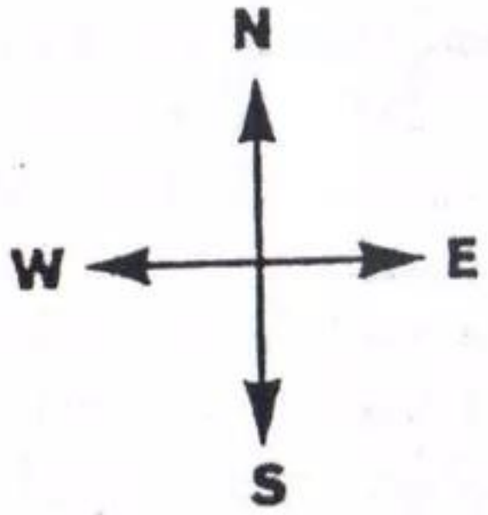
Bu büyük oyun yaklaşık 100 levellı. Biz yalnız 5.lerin kodlarını veriyoruz: L-5: 20169, L-10: 16720, L-15: 07481, L-20: 33475, L-25: 48026, L-30: 37473, L-35: 01477, L-40: 53720, L-45: 02573, L-50: 16487, L-55: 52858, L-60:08101, L-65: 10987, L-70: 62432, L-75: 42289, L-80: 03323, L-85: 13306, L-90: 18617, L-95: 21485, L-100: 58344

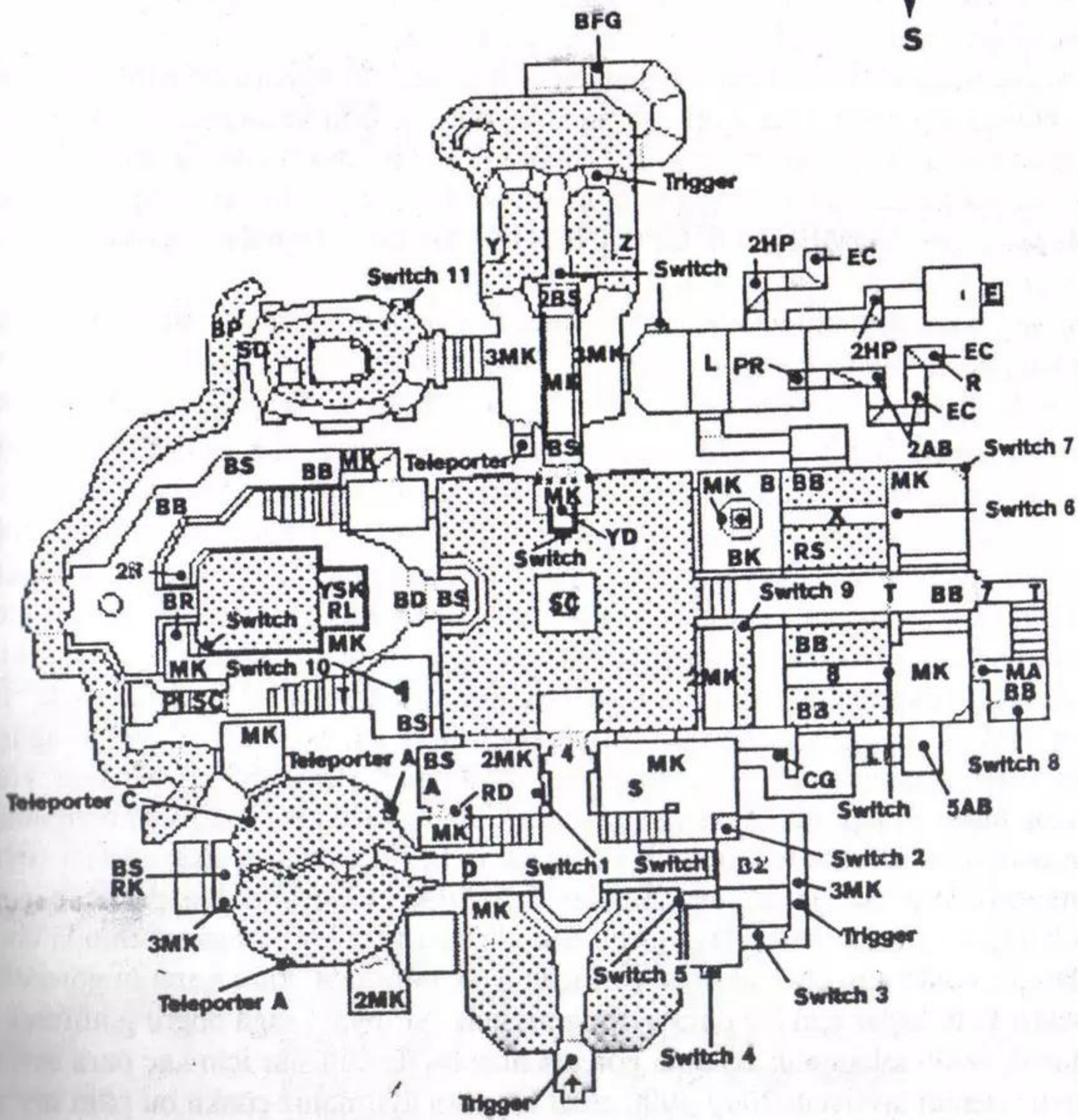
DOOM2 level 17 tenements

Çoğunuzun bildiği gibi ilk sayımızda DOOM2'nin zor bölümlerinden biri olan 15. bölümü tam detaylı haritasını yayınlamış ve bunların devam edeceğini belirtmiştik. Bu sayımızda da DOOM2'nin en karışık ve komplike bölümü olan Level 17'yi yayınlıyoruz. Haritadaki kısaltmaların açıklamalarını 1. sayımızda yayınladığımız için tekrar yayınlamaya gerek duymuyoruz.Haritadaki gizli bölümleri çözerek %100 başarı ile bu bölümü bitirmeniz dileğiyle.

Level 17: Tenements

E = Exit





THEME-PARK

YAYINLAYAN:BULFROG
MIN PC:....386/25
MIN HAFIZA:....4 Mb
TÜRÜ:..İŞ STRATEJİSİ
DİSKET SAYISI:....6 HD
10 Üzerinden PUAN:.9

Bu ay sizlere anlatmak istediğim oyun 1994'ün sonlarına doğru çıkmış olan ve halen Avrupa PC oyun listelerinde ilk 5 içinde bulunan THEME-PARK. Aslında bu oyun ülkemizde hiç de istenilen ilgiyi görmedi ve açıklaması ise çok üstün körü geçildi, detaylara hiç girilmedi, benim fikrimi sorarsanız bu oyun şu ana kadar yapılmış en güzel iş stratejisi. Konusundan dolayı insanı hiç sıkmıyor, zamanın ilerlemesi ile devamlı yeni aletler çıkıyor.Lunapark sahibi olarak ise herşey ile sizin ilgilenmeniz gerekiyor, bu da oyunu oynarken zamanın nasıl geçtiğini hissettirmiyor size.

THEME-PARK'da siz bir lunaparkı işletiyorsunuz. Yani bir lunapark işletmecisisiniz. Oyuna başladığınızda karşınıza mükemmel bir demo çıkıyor. Bu demoyu sıkılana kadar seyretmenizi isterim, gerçekten çok uğraşılmış. Fakat olayın kötü tarafı ise bu demonun hard-diskkinizde tam 6 Mb yer kaplaması, oyunun 16 Mb olduğu düşünülürse bu rakam oldukça fazla. Demoyu seyretmekten sıkıldığınız anda hard-diskinizden silmenizi tavsiye ederim, böylece 6.000.000 byte yer kazanırsınız.

Oyuna ilk başladığınızda size isminiz soruluyor, buraya bir isim yazın fakat bu ismi unutmayın çünkü daha sonra oyunu yüklerken bu ismi yazmazsanız SAVE ettiğiniz file ları göremezsiniz.Daha sonra karşınıza Allah'ın emri bir menü çıkıyor. Buradaki sorulara cevap veriyorsunuz.Halkın mutluluk düzeyini HAPPY seçin, zorluk seviyesini ise EASY yani kolay seçin. NUMBER OF OPPONENTS yani rakip firmaların sayısını ise kafanıza göre seçin. En önemlisi ilk defa oynuyorsanız bunu belirtip İLK yazın ki oyunu oynarken size ne yapmanız gerektiğini anlatan bir yaratık (galiba bir çekirge) yardım etsin. Daha sonra karşımıza Dünya haritası çıkıyor, şu anda elimizde sadece bankadan borç aldığımız 150.000 K'mız var. Bu oyundaki para birimi "K". Bu parayla hiçbir yerden arsa satın alamıyoruz Fakat İngiltere'de bir arsayı (o arsanın rengi sarı yanar) bize 2-3 yıllığına kira almamak üzere veriyorlar ve biz de o arsa üzerinde lunaparkımızı kurmaya başlıyoruz.

Şimdi elimizde duvarlarla çevrili boş bir arsa ve kapıda yavaş yavaş beklemeye başlayan çocuklar var. İlk yapılması gereken iş mouse'unuzu yukarı götürdüğünüzde çıka OPTIONS menüsünden GAME-SPEED yani oyun hızını SLOW yani yavaş yapmaktır. Çünkü lunaparkı kurmak zaman alacağından vakit kaybetmeyelim. Daha sonraki hamlemiz ise ekranın aşağısındaki ikonlarla ilgili. Bu ikonlar ise sırasıyla şöyle : 1- yürüyen adam ikonu 2- sırada bekleyen 4 adam ikonu 3- at ikonu 4- dükkan ikonu 5- ağaç ikonu selam veren adam ikonu 7-N yazan ikon 8-"?" ikonu 9-yüz ikonu 10- $ ikonu. Hemen yü ikonuna basın. Karşınıza baloncuklar çıkacak, bu baloncuklar lunaparkı açtığınızda dolaşacak olan çocukların tepesinde belirecek ve böylece onların şikayetlerini veya memnuniyetlerini anlayacaksınız. Sağdaki LAMBAyı tıklayarak lunaparkınız için gerekli yeni buluşları yapacağınız odaya girin. Burada karşınıza bir şırınga ve altında borularla bağlanmış 6 adet tüp bulacaksınız. Şırınganın sol tarafında 0000 işaretini göreceksiniz, bu demektir ki buluşlar için hiç para ayırmamışsınız. Şırıngayı sağa doğru götürerek doldurun, 0000 rakamının arttığını göreceksiniz bu da buluşlar için kaç para ayırdığınızı gösterir. Benim tavsiyem 2000-3000 arası bir para ayırmanız çünkü bu para her ay

cebinizden gidecek.Tüpler ise her biri ayrı bir özelliğe sahip.Bunları açıklamak gerekirse soldan başlayarak 1-UPGRADE RIDE DESIGNS (STRONGER,BIGGER,CHEAPER AND FASTER RIDE DESIGNS): Bu tüpü doldurursanız daha güçlü, daha büyük, ucuz ve daha hızlı oyuncaklarınız olur.Aşağıdaki boşluklar buluşlar gerçekleştikce beyaz olur ve doluncada buluşlar biter. Burada oyuncaklarınızın güçlenmesi sağlanır, oyun esnasında göreceksinizki oyuncaklar sık sık bozuluyor. Bu da çocukları mutsuz yapıyor ve yüz ikonu kırmızıya dönüyor.
2-NEW RIDE DESIGNS (GET NEW BRILLIANT RIDE DESIGNS LIKE THE ROLLER COASTER) Her bir buluşun çıkması bu tüpte ortalama bir ay sürer. Toplam 24 adet oyuncak çıkar burada, bunlar isc sırasıyla şöyledir.

1 Mazc:labirent

2 Snake's and ladders:kaydırak

3-Plane flyer:uçak

4-Clown acts: palyoço gösterisi

5-Rubber tubing: ufak botlarla suda kayma

6-Parasol chairs: dönen iskemleler.

7-Plane Rocket: uzayla ilgili gösteriler

8-Super spinner: değişik bir oyuncak

9-Observatory: uzay gözlem evi

10-Roller Coaster

11-Cowboy Acts: kovboy gösterisi

12-Observation Tower: uzay gözlem kulesi

13-Big wheel:

14-Medival acts:eski çağ gösterileri

15-Race car ride: araba yarışı

16-Loop of the loop: roller coaster için viraj

17- Monorail: yavaş bir roller coaster

18-Haunted House: korku şatosu

19-Pirate boat:muz

20-Big dipper: değişik bir roller coaster

21-Dolphin Acts: deniz gösterisi

22-Space shuttle: uzayla ilgili bir oyuncak

23-Flight sim: uçak kullanma

24-Water splash: roller coaster için su rayı

25-Cork screw: rol coaster için vida gibi bir ray.

Bütün bu oyuncaklar siz bu tübe para yatırdığınızda çıkacak olanlardır.
3-SHOP DESIGNS AND ARCADES: (BETTER SHOPS LIKE THE STEAK HOUSE)Burada yapacağınız buluşlar yeni dükkanlar ve atari salonları gibi yerler açmanıza olanak verir. Sırasıyla çıkacak olan yerler isc şöyledir.

1-Big time fries:patatesci

2-Pokey cola: kolacı

3-Novelty shop:anı dükkanı

4-Gun shoot: hedef vurma

5-Big time burger:hamburgerci

6-Tin can alley:teneke devirme

7-Saloon: birahane gibi bir yer

8-Toyland: oyunçakcı

9-Steak restaurant: lokanta

10-Coconut shy: şans oyunu

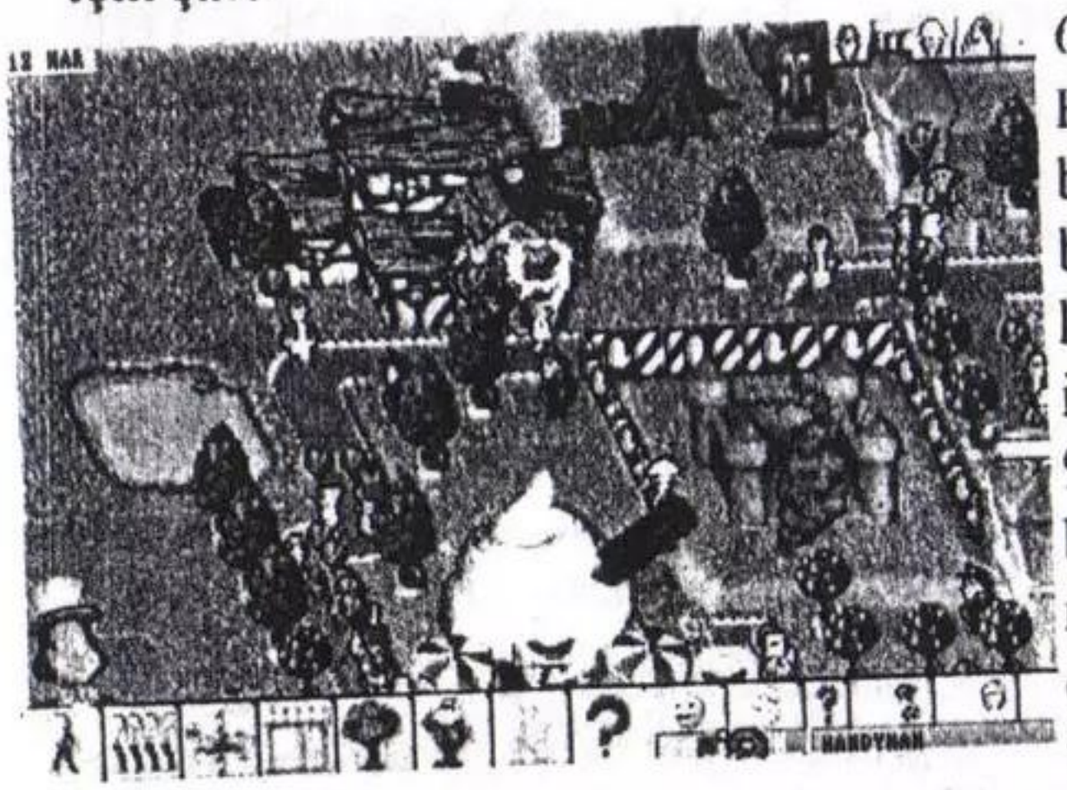
11-Race track: araba yarıştırma

12-Gift shop: hediye dükkanı

13-Arcade:atarici

4-STAFF TRAINING (TRAINING STAFF TO BE MORE EFFICIENT): Luna-parkınızda çalışması gereken birçok insan var. Tabii ki bu insanların verimliliği, çalışma hızları ve onların organizasyonu parkın sevilmesi için çok önemli. Bu kısıma önem verirseniz elemanlarınız daha hızlı ve verimli çalışır.

5-NEW FEATURES: Parkınızı kurduğunuzda unutulmaması gereken bir nokta ise oyuncakların ve dükkanların etraflarını süslemek. Bu bölümde bu tip yardımcı ekipmanlar çıkıyor. Örnek vermek gerekirse: Yeni tuvaletler, sokak lambaları, portakal ağaçları, çeşitli palmiye ağaçları,fiskiye, çitler.Bütün bunlar parkınızın güzel görünmesi için şart.

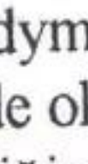


6- UPGRADE FACILITIES:HUGE WARE HOUSES, MASSIVE CITY BUSSES): Şimdiki bölüm ise hamburgerlerimizi, kolalarımızı, biralarımızı, dondurmalarımızı ve etlerimizi koyduğumuz deponun büyümesiyle ilgili.Başlangıçta depomuzun büyüklüğü 90.İkinci olarak da çocukları getiren otobüsün büyüklüğü değişiyor burada. Başlangıçta bir minibüs ile geliyor çocuklar.Bu bölüme ne kadar çok para ayırırsak o kadar çok büyük depomuz ve de otobüsümüz olur. Deponun büyüklüğü şöyle değişiyor. 90-110 -140-180-220-260-300-340-380-430-480-530-580-640-700-760-820-900-1000-1200. Minibüs ise gittikçe büyüyor ve çok uzun ve iki katlı oluyor.

Artık bütün bunları da öğrendiğimize göre oyuna başlayalım. Unutmayın ki siz bir iş adamısınız ve bu yüzden büyük düşünmelisiniz ve para hesabı yapmadan (ilk başlangıçta) her şeyden almaya bakın. İlk iş olarak yüz ikonuna basarak buluşları yapacağınız yere girin ve hemen 3 numaralı tüpe 3000-4000 arası bir para yatırın. Buradan bize yeni dükkanlar çıkacak. Ve bütün çocuklar da hamburger ve kola istediği için bu dükkanların biz parkı açmadan biran önce çıkması lazım. Hamburgercinin 5. sırada çıktığını unutmayın. Amacınızın para kazanmak olduğunu da unutmayın. Daha sonra buradan çıkıp park alanına girin ve parka elinizdeki oyuncakları ve dükkanları yerleştirmeye başlayın fakat bu işten önce size birkaç şey hatırlatmalıyım. Her sene sonunda sizinde için de bulunduğunuz bir sıralama çıkar ve burada bazı değerlere göre sıralama yapılır ve başarınıza göre de size para ödülü verilir, bu para size ilaç gibi geleceği için bu parayı kazanmanız lazım. Bunun içinde bazı şeylere dikkat etmeniz gerek. Bunlar: 1-SAFETY RECORD:(PARKIN GÜVENİLİRLİĞİ) yani parktaki oyuncakların bakımı çok iyi yapılmalı ve hiç kavga falan çıkmamalı, bu da oyuncaklar eskidiğinde anında değiştirirek, bakımını yaparak ve etrafa guardlar yani bekçiler koyarak olur. 2-TECHNOLOGY: Aletlerininizin teknolojisi devamlı ilerlemeli. 3-RIDE COMPLEMENT: Bu kısım benim en zor para kazandığım kısımdır . Burada eğer yolları iyi yaparsanız yani yerleşimi iyi yaparsanız kazanabilirsiniz. Bunun içinse şu mantıkla yerleşimi yapmalısınız. Çocuklar parka biryerden girecek, parkı dolaşacak ve çıkacaklar. Yani parka girdikten sonra "U" şeklinde bir yol takip edecekler, böylece bütün dükkanları ve oyuncakları görüp öyle çıkacaklar. 4-PEOPLE THINK THAT YOUR PARK IS ...:Bu da çocukların sizin parkınız hakkında düşündüklerine göre veriliyor.

Artık parkınıza elinizde bulunan oyuncakları ve dükkanları yerleştirin. Fakat "U" biçiminde olmasına dikkat edin. Yerinizi çok sınırlı kullanın. Unutmayınki daha sonra birçok yeni oyuncak ve dükkan gelecek, çok hesaplı kullanın yerinizi. Zaten iyi dizayn edilmiş bir "roller coaster" parkınızın büyük bir bölümünü harcar. İlk önce "yürüyen adam" ikonuna basarak uzunca bir yol yapın, yolun biraz uzağına "korku tüneli"ni koyduğunuzu düşünelim. Korku tünelini koyunca gişe yanıp sönmeye başlar. Gişenin yerini mouse'nuz ile belirleyin. Fakat unutmayınki gişe yoldan ne kadar uzak olursa bekleme yeride o kadar uzun olur ve böylece daha çok kişi bekler. Gişeyi belirledikten sonra, kırmızı bir merdiven göreceksiniz, bu da oyuncaktan inenlerin çıkma-sı içindir. Bu merdiveni yola yakın koyun ve yetmiyorsa yol ile birleştirin. Gişeyi ise "bekleyen 4 adam" ikonu ile yola bağlayın, korkmayın gişenin yönü ters bile olsa yol ile bağlanınca döner. Bu mantıkla sıra ile oyuncakları kurun. Aralarına ise dükkanları kurmayı unutmayın. Dükkanların önünden yol geçirmeyide unutmayın. Size bir tiyo vereyim, eğer dükkanların arkasından da yol geçirirseniz buradan da satış yapma olanağı bulursunuz. Satışlarınız artar.

Dükkanları ve oyuncakları kurdunuz, şimdi sırada çalışacak elemanlar var. Size gerekli olan elemanlar ise şöyle: 1-Guard: yani bekçi. Etrafın güvenliği ve fanatiklerin saldırılarını engellemek içindir. Başlangıç için 1 adet yeter. 2- Handyman: yani çöpçü. En gerekli adamlardan biridir. Ecce burası Avrupa, bizdeki gibi adamların pisliğe tahammülleri yok. Vallahi çocuklar ağlamaya ve "yüz ikonu"ise kızarmaya başlar, sonrasına karışmam. En az 2 adet alın. 3- Mechanic: Türkçesi teknisyen , aletler bozulduğunda bu adamı kullanacaksınız. En az 2 adet alın. 4-Entertainers: Eğlendiriciler Bunlar çocukları parkta eğlendirerek mutlu ederler.2 adet alın.

Bu adamları tanıdık şimdi bunları nasıl kullanacağımıza gelelim. Bir defa guard'ı parkın ortalarında bir yere koyun, o oralarda dolaşarak veya durarak etrafı gözler. Eğlendiricilerin bir tanesini park girişine, bir tanesini de parkın içine koyun. Mechanicleri ise istediğiniz yere koyun. Bir alet bozulunca onlar zaten giderler, fakat bazen yemek yiyor olurlar, (bozulan aletin ikonlarından biri, mechanic adamın yüzü şeklindedir),buna basarsanız mechanic telsiz ile haber alır ve eğer başka bir işi yok ise gelir. Belli bir zaman sonra mechanic sayınız yetmeyebilir. Dikkat! Eğer aletlerinizin sağlamlığına dikkat ederseniz kolay kolay bozulmazlar. Handymanin ise ayarlanması biraz zordur. Eğer çime koyarsanız paso çim biçer, bunları yola koymalısınız ki çöpleri toplasınlar. Handymanin ikonlarından biri ise  bu şekildedir. Şimdi buna basınca yuvarlak üzerinde ok bulunan birşekil çıkar Bu şekle basın ve daha sonra o çöpçünün çalışmasını istediğiniz yolun başına ve sonra da sonuna tıklayın. Seçili yolun noktalar ile dolması lazım. Bu da demektir ki çöpçünüz sadece bu yol arasında çalışacak. Bu işlemi yapmak biraz zordur onun için deneme yanılma ile çözmeye çalışın. Eğlendiricileri dediğim gibi girişe ve parkın ortasına koyun. Bütün adamları tutmak ve istediğiniz yere götürmek için maşa gibi bir ikon vardır. Bu ikonu da kullanın.

Artık adamları yerleştirdik, oyuncakları kurduk, elimizdeki dükkanları da hazırladık.Herşey hazır gibi ama yapmamız gereken birkaç şey daha var. Her alete tıkladığımızda (sol mouse ile) o aletle ilgili ikonlar belirir. Bunlar şu anlama gelir. *"?" ikonu:* alet hakkında bilgi verir.Önemsiz aslında ***Kum saati ikonu:*** Aletlerin sürelerini belirlemeye yarar. Yani kum saati tam doluysa çocuklar aletlere uzun binerler. Siz

lunaparka gittiğinizde aletlere hiç o kadar uzun binebilir miydiniz? Sorarım size. İstersen bunu unutmayın, intikam vakti geldi, hıhahahaaaaaa. ***Adam ikonu:*** Bu ikonu tam dolu yaparsanız kapasitesini full yapar, yani alet 4 kişi alıyorsa o kadar kişi alır. Saçma gelice ama siz buluşlar yapınca aletinizin kapasitesi artar ve sizde aletlerinizi kontrol ederken bi görürsünüzki adam yarıya kadar dolu,işte o zaman ne işe yaradığını anlarsınız. ***İngiliz anahtarı ikonu:*** ne yalan söyliyeyim, bu ikonu çözemedim. ***Yuvarlak ikon:*** Bu ikon kırmızı ise aletiniz çalışmıyordur. Yeşil ise çalışıyordur. Alet bozulunca ise mechanicin yüzü belirir burada. ***Yarım daire ikonu***: Bu ikonda bir ibre vardır, bu ibreyi sağa kaydırırsanız aletin çalışma hızını arttırmış olursunuz yani dolayısı ile heyecan artar. Aletlere sağ mouse ile tıklarsak onları sileriz ama paramızda yanar tabii ki.

Aletlerin ayarlarını yaptıktan sonra dükkanlara geçin. Fiyatları biraz arttırın, zaten ucuz satıyorsanız çekirge sizi uyarır.Ayarlar önemlidir. Mesela patetesin tuz miktarını arttırırsanız millet susar ve kola satışları artar. Bu mantıkla hareket edin.Bu ayarları talih oyunları içinde yapmayı unutmayın. Park açılınca millet dükkanlarınızdan alışveriş yapmaya başlar ve bu sebeple depodaki 5 ana malınız yavaş yavaş erir. Bunlar 1-dondurma 2-hamburger 3-kola 4-bira 5-et . Eğer zamanlamanızı iyi yapamazsanız çocuklar hamburger ister fakat deponuzda kalmadığı için satamazsınız. Deponuz ilk başta 90'lıktır. Bu da her ana malzemeden 90 adet alır demektir. Yani 90 adet hamburger satınca depoda hamburger kalmaz. Şimdi benim bu oyunu oynarken yaptığım en büyük hataya gelelim. Bakıyorum depoda hamburger 40 tane kalmış o zaman hemen sipariş veriyorum. Siparişi önceden vermek lazım ki mal bitmeden gelsin. Ama sizin elinizde 40 adet var, nasıl olsa biter diye 90 adet sipariş verirseniz ve o 90 adet mal geldiğinde elinizde satılmamış hala 20 adet mal kalmışsa o 20 adet malın parası yanar. Zaten fazla bir kar yapmıyorsunuz, tamamen zarara girersiniz.

Bunlar da tamam. Bu anlattıklarımı yaptıktan hemen sonra parkınızı açın. Parkınızı "O" tuşuna basarak açabilirsiniz. Açılışta "F" ye basarak havai fişek gösterisi yapabilirsiniz. Oyun sürerken bazı Lunapark sahiplerinin sizin parkınızdan hisse aldıklarını görürsünüz. Her sene sadece parkınızın %10'u satışa çıkar. Bu durum her park için aynıdır. Size tavsiyem iyi kar getirecek bir firma belirleyin(bu işi her sene sonundaki sıralamaya bakarak yapabilirsiniz.) ve o firmanın senetlerinden alın. Elinizde bulunsun. Oyununuz sürecek ve belirli bir sene geçtikten sonra bilgisayar size parkınızı satmanız için bir fiyat verecek. Fakat bu fiyat açık arttırmanın ilk fiyatıdır. Yani bilgisayar size 400.000 veriyorsa , siz en az 800.000'e satabilirsiniz. Eğer parkınızı satarsanız elinizdeki paranın miktarına göre dünyanın başka bir yerinde başka bir park satın alarak ve tecrübelerinizi kullanarak bütün herşeye yeniden başlarsınız. Amacınız dünyanın en zengin lunapark sahibi olmak.

Eveeeeet arkadaşlar, açıkçası THEME -PARK hakkında anlatıcaklarım bu kadar değil ama hepsini anlatsam sayfalar yetmeyebilir. İnanıyorum ki sizlere en temel şeyleri anlattım. Eğer unuttuklarım ve ya gramer yanlışlarım varsa hepinizden özür dilerim.

NOT:.....Bu ay THEME - PARK hakkında mükemmel bir TİYO veriyoruz. Başlangıç paranız olan ikiyüzbin'i iki milyar yapabilirsiniz. Ama benden tavsiye bu tiyoyu hiç yapmayın, olayın büyüsü kaçıyor.....TİMUR.....

TÜRKİYE PC TOP-TEN LİSTESİ

TÜRKIYE'NIN EN ÇOK OKUNAN LISTESI

ICON ADVENTURE
1-THE BIG RED ADVENTURE
2-GUILTY

3-UNIVERSE

BEAT'EM UP
1-MORTAL KOMBAT 2
2- ULTIMATE BODY BLOWS 2
3- RISE OF THE ROBOTS

SPACE SIMULATOR
1-TIE FIGHTER
2-WING COMMANDER
3- EPIC

FANTAST KOLE PLATIN'
1- MENZO BARANZAN
2-DRAGON SPHERE
3-DARK LEGIONS

ZEKA & BECERI
1- LEMMINGS CHRONICLES
2-INCREDIBLE TOONS MACHINE
3-BATTLE BUGGS

ARCADE ADVENTURE
1-ECSTATICA

2-MAGIC CARPET

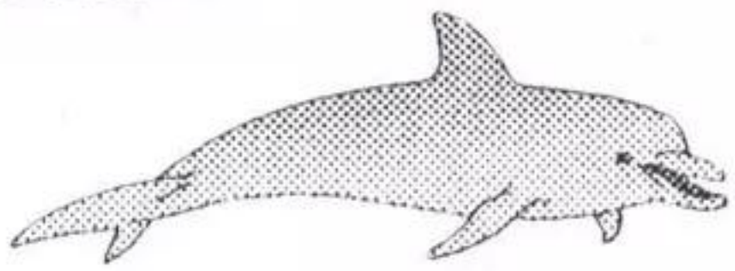
3- ALONE IN THE DARK2

RACING
1-NASCAR RACING
2-INDY CAR RACING

3-NETWORK RAC RALLY

STRATEJI
1-PANZER GENERAL
2-METAL MARINES
3-TRANSPORT TYCOON
4-THEME PARK

SPORT SIMULATION
1-FIFA INT. SOCCER
2-NCAA& JAMMIT
3-NHL HOCKEY



SPORT MANAGER
1-ON THE BALL

2-PREMIER MANAGER 3
3- TACTICAL MANAGER

FLIGHT SIMULATOR
1- DAWN PATROL
2-TACTICAL FIGHTER
3-F-14 F.DEFENDER

PLATFORM
1-LIONKING
2-SUPERFROG
3-ALADDIN

SHOOT'EM UP
1-PROJECT X
2-RAPTOR
3-GUNHEAD ACTION

DOOM
1-HERETIC
2-QUARANTINE
3-DESCENT

YARDIMLARI İÇİN GHOST BİLGİSARAY'DAN KEREM'E TEŞEKKÜRLER

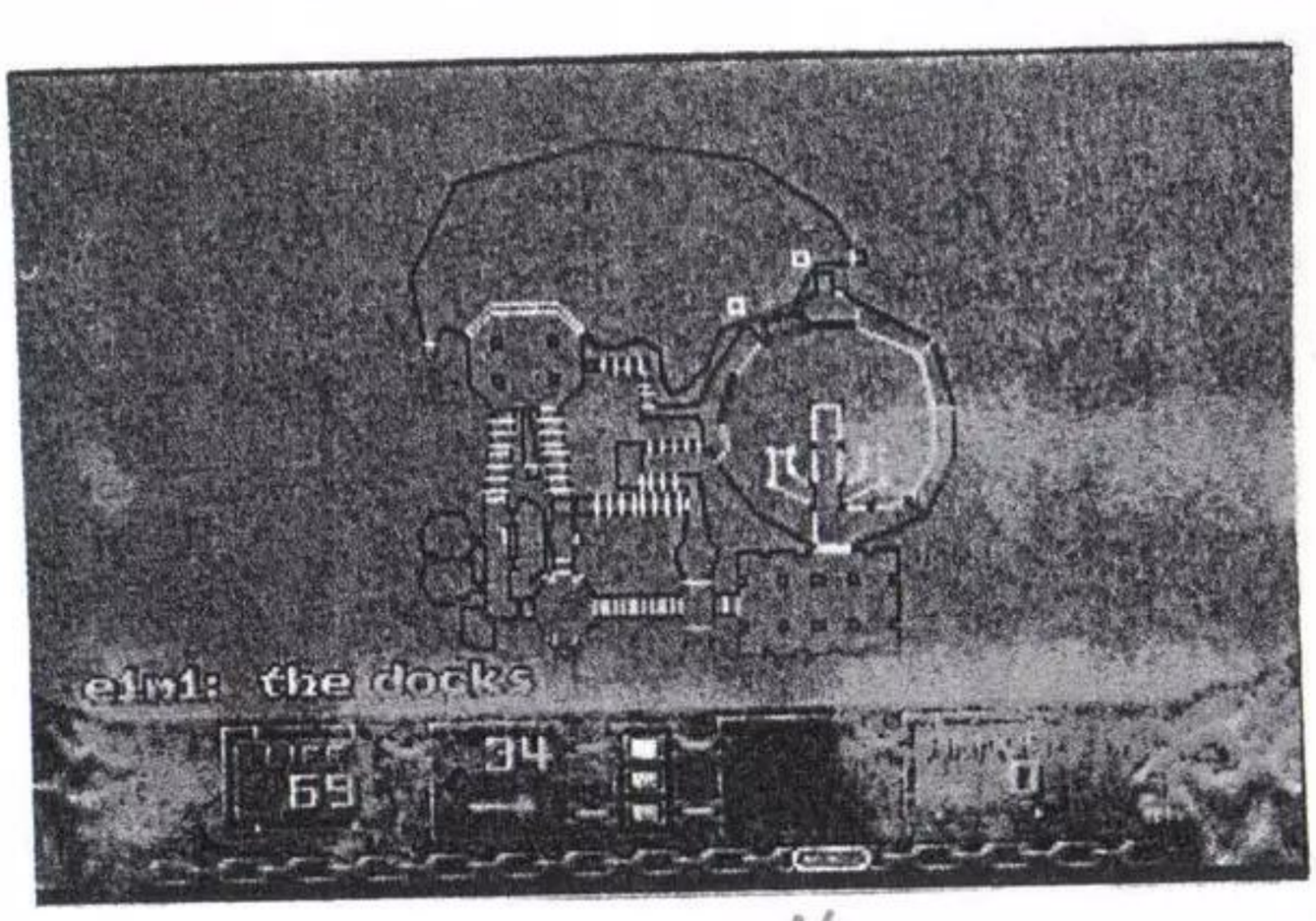
HERETIC

YAYINLAYAN: iD
MIN PC:..486/DX33
MIN HAFIZA:....4 Mb
TÜRÜ:....DOOM Türü
DİSKET SAYISI:..5
10 Üzerinden PUAN: 7

İşte yepyeni bir DOOM daha. Ama bu kez yabancı değil. Çünkü HERETİC Doom'un yaratıcıları olan iD firması tarafından RavenSoft'un yardımları ile hazırlanmış.

Doom'un piyasaya çıkması ile oyun pazarında büyük fırtınalar yarattığını herkes biliyordu. Bunun hemen ardından DOOM türü birçok oyun yapıldı: Cooridor7, Rise of the Triads, Dark Forces, System Shock, Descent, Quarantine, Terminator Rampage, The Fortress Radiaki ve tabii ki DOOM2. Şimdi de HERETİC. Heretic aldık, hemen install ettik ama 4Mb Ram da hemen çalıştıramadık çünkü Heretic 4Mb RAM istiyor. Ve hatta ses kartınız memory'de fazla yer kaplıyorsa setup'dan bunlarıda yok ettmeniz gerekebiliyor. Neyse gelelim oyuna:

Mekanik kapılara ve tüfeğinize güle güle diyorsunuz ve hoşgeldin demir parmaklıklar ve patlayan burgular. Artık granit duvarlar ve hendekler arasındasınız. Meşaleler, örümcek ağları, kaleler, teleportlar(tabii ki), siperlerin hepsi HERETIC'de. Yaşam kavgamız DOOM'un dünyasından başka bir çağda geçiyor. Düşmanlarımız ve silahlarımız da yepyeni. Ve işte silahlarımız:
(1): GAUNLETS: Doom'daki chainsaw'un Heretic uyarlaması. Bu eldivenler tehlikeli ışınlar yayıyor. Çok etkili değil. (2): ELVEN WAND: Bu ince bir silah. Yerdeki sarı elmaslar cephanesi. Doom'daki pistol yerine geçebilir. (3): ETHEREAL CROSSBOW: Yeşil oklar atmanız için. Orta büyüklükteki canavarları tek vuruşta halledebilirsiniz. Benim en çok kulladığım silah bu. Rocket launcher'a benzetilebilir. (4): DRAGONCLAW: Mavi yuvarlak kurşunlar atabiliyor. Oldukça etkili bir silah. Tome of Power ile kullanıldığı zaman 5 parça halinde bütün ekranı darmadağın edebilir. Harika değil mi? Yeni silahlarınız bunlar. Şimdi de düşmanlarımızı tanıyalım bakalım:



RED GARGOYLES: İlk karşılaşacağınız bu kırmızı uçan yaratıkların ateş atmayanlarının üstüne doğru gidip tek isabetli atışta işlerini bitirebilirsiniz. Ateş atanlarına dikkat. MUMMIES: Mumyalar. Hantal yaratıklar. Sizi pençelemek için üstünüze doğru geleceklerdir. Mumyalarla aranıza mesafe koyun, fazla sami olmayın ve işlerini bitirin. FLASHY MUMMIES: Yanan mumyalar. İşte bunlara dikkat. Bir anda sapsarı kesiliyorlar (sizden korktukları için değil), ve sıcak toplar fırlatıyorlar. Dar koridorlrda dikkat. UZUN İSKELET SAVAŞÇILAR: Ya da adları her neyse. Yeşil silahları canınızı oldukça acıtabilir. Uzun boylu olduklarına bakmayın akıllılar da. FLOATY LICHES: Mor renkli ateşlerinden tanıyabilirsiniz. Giysilerine bakıp din adamı falan sanmayın çünkü kayarak üstünüze gelen bu yaratıkların sşze yardım etmeğe hiç de niyetleri yok. Kayarak üstünüze gelirlerse hızlı davranmaya bakın ya da oyunu en son nerde save ettiğinizi hatırlamaya çalışın.

Ve geliyoruz Heretic'in yepyeni iki özelliğine. Birincisi yerde bulduğunuz özellikleri hemen kullanmak zorunluluğunuz yok. Bunları yanınızda taşıyorsunuz ve gerekli olduğunu düşündüğünüz anda kullanıyorsunuz. Böylece oyunun kontrolü biraz daha sizin elinize geçmiş oluyor. Bu özellikler şöyle: TOME OF POWER: Kitap şeklindeki bu özellik silahlarınızı 30 saniye için daha güçlü ateş etmelerine imkan veriyor. MORPH OVUM: Yumurtayı kullanırsanız düşmanlarınızı tavuk haline getiriyorsunuz. RING of INVINCIBILITY: Yüzüğünüzü kullanırsanız yara almıyorsunuz. MASK of partial INVISIBILITY: Bu maskeyi takarsanız görünmez olursunuz. TIME BOMBS of the ANCIENTS: Kum saatini yere bırakıp hemen ordan uzaklaşın. Bombayla patlamak istemiyorsanız tabii. TORCH: Meşaleyi çevrenizi göremediğiniz zaman kullanın.

Ve HERETIC'in en önemli yeniliği: UÇABİLİYORSUNUZ. Sarı kanatlarınızı kullanmaya karar verdiğiniz anda uçabilir, erişmeniz imkansız olan gizli bölmelere ulaşabilirsiniz. Uçmak HERETIC'de kullanılan hareket mekanizmasındaki tek yenilik değil. Bir diğeri de yerde yürürken başınızı havaya kaldırıp ya da yere indirip karşı karşıya olduğunuz tehlikeleri daha iyi (yaklaşık 45 derecelik bir açıyla) görebiliyorsunuz. Doom'daki roketin üşmanlarımızı ne kadar güzel parçalara ayırdığını bilmeyen yoktur herhalde. HERETIC'de aynı olay oluyor ama bu kez yaklaşık 5 parça birbirinden bağımsız bir şekilde dağılıyorlar. Yani basamakların yanında iseniz bazıları başınızın üstünden geçerken bazıları da basamaklara düşebilir. Ses efektlerini tahmin edebiliyorsunuz herhalde. Suya düştüğünüzde ya da yakınlarınızda canavarlar olduğunda üstün ses efektleri var.

HERETIC'in en önemli sorunu bence, 486DX33 ve 4Mb olan makinamda sistem disketi ile açmama rağmen çok kolay çalışmaması ve bazı save dosyalarında oyunu kitlemesidir. Eğer DOOM'un tadı damağınızda kaldıysa ve yeni birşeyler de istiyorsanız HERETIC'i alın.....İYİ ŞİDDETLER.....MERT....

GAME INSIDE

COMING SOON

PEK YAKINDA GELECEK OYUNLAR

PIZZA TYCOON

Micro Prose firmasının Tycoon üçlemesinin bir tanesi olan pizza işletmeciliği üzerine kurulu olan bu oyun hala bizlere ulaşmadı galiba.

THEME HOSPITAL

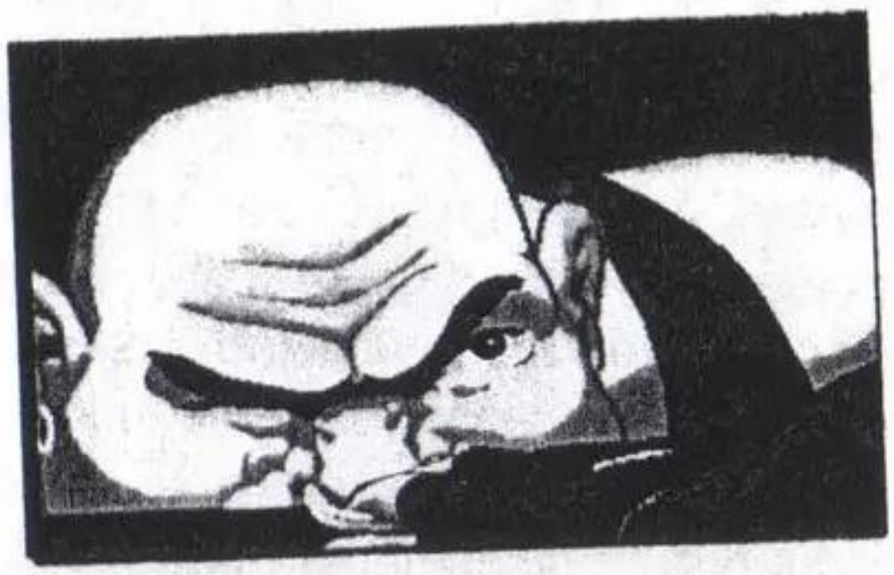
Bullfrog firması Theme Park uyarlamasını bu kez doktor olabilmemiz için çalışmış. Kozmetikle uğraşıp köşe dönmek mi yoksa değerli bir doktor olup topluma hizme etmek ama yoksul kalmak mı? İşte cevabını bulma şansınız.

The SCOTTISH OPEN VIRTUAL GOLF

3 boyutlu ortamda, gerçek zamanda ilk golf oyunu. CORE Design firması bizi golf sahalarına taşıyacak. Bunu 256 renk grafiklerle, 3 virtual (sanal) kamera seçeneği ile yapıyor. 2 kişi ile oynanabildiği gibi çok kişi ile de oynanabiliyor.

FULL THROTTLE

LucasArts her zaman en sevilen ve dallarında birer klasik olan adventure'lara imzasını atmıştır. Bir motorbisikletliler çetesinin lideri olan BEN bir cinayetle suçlanmaktadır. Grubundan ayrılıp kanundan kaçarken gerçek katili bulması gereken Ben'e sanırın yardım etmemiz gerekecek. Bekliyoruz.



BALDIES

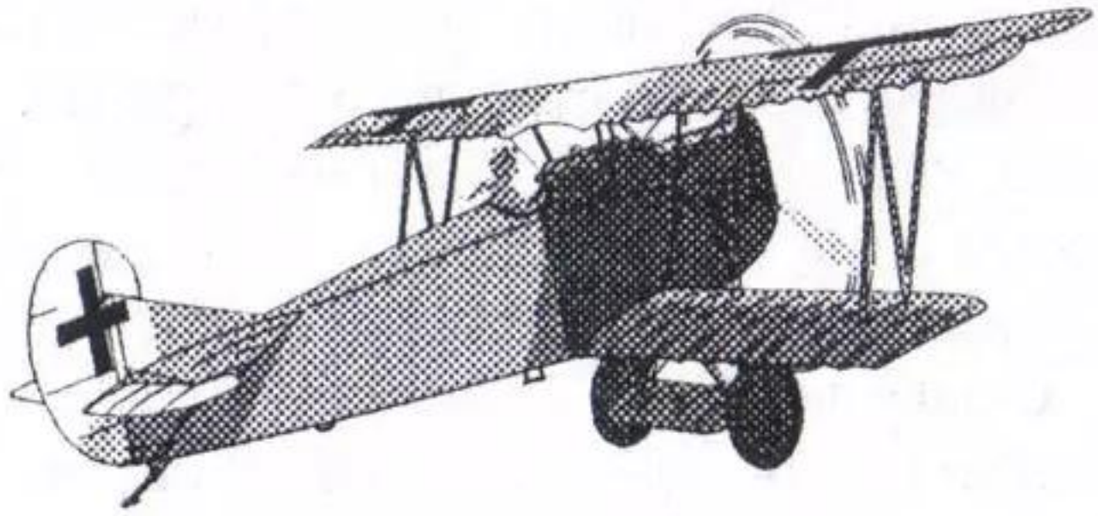
Gametek firması Lemmings kadar ilgi uyandıracağını düşündüğü değişik bir oyunla karşımıza gelmeğe hazırlanıyor. Baldies tamamiyle gerçek dışı olan anti kahramanlardır. Savaşıp yaşamda kalmaları gerekmektedir.

CLOCKWEX

Tetris'in yaratıcısı Alexey Pajitnov, beynimizi kaynatacak yeni bir oyunla dönmüş. Burada amaç Evrenin Temel Saatini onarmak için onun içlerine doğru yolculuk yapmaktır.

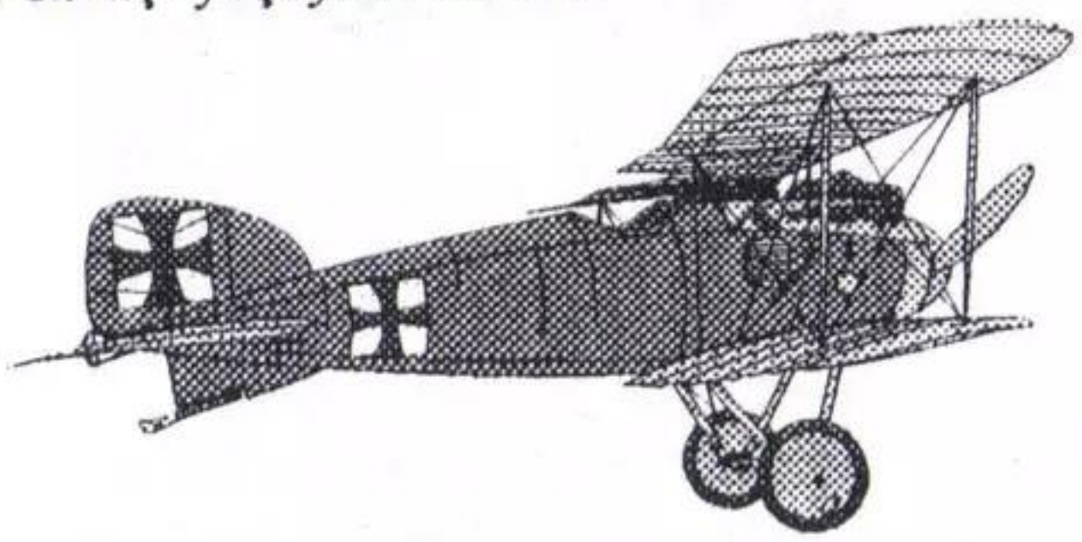
DAWN PATROL

YAYINLAYAN: EMPIRE
Minimum PC: 386 DX
Min Hafiza: 4 Mb Ram
Min Grafik: VGA
Türü: Vektör Grafikli
Uçak Simülasyonu
Disket Sayısı: 4 HD
10 Üzerinden Puan: 8



Dawn Patrol'ü oynayana kadar uçak simülasyonlarından pek hoşlanmazdım, fakat bu fikrim Dawn Patrol ile değişti. Uçağın hareketlerindeki yumuşaklık, kullanım kolaylığı, gerçeğe yakın grafikler beni çok etkiledi. Bu yüzden en kısa zamanda bu oyunu alıp oynamanızı tavsiye ederim.

Dawn Patrol 1. dünya savaşındaki uçakların kullanıldığı bir oyun. Bütün uçak modelleri 3-D stüdyoda hazırlanmış. Oyunda toplam 13 değişik uçak kullanabiliyorsunuz. Yer detayları ise gerçekten çok etkileyici fakat bilgisayarınız hızlı değilse, yerdeki bazı detaylar gözükmüyor, bu da zaten vektör grafikli oyunların en büyük dezavantajı (Nascar Racing gibi). Oyun bir bakıma Multimedia kitabı gibi davranıyor. Zaten oyunun başlangıcından o havanın verilmek istendiği anlaşılıyor. Kitabın içinde ünlü uçaklar ve bu uçakların kullanıldığı ünlü savaşlar, Era'nın uçakları ve pilotların hayatları yer alıyor. Oyunda pilot Ricthofen'in yerini alıp Captain Brown ile olan o ünlü savaşı yaşayabilirsiniz.

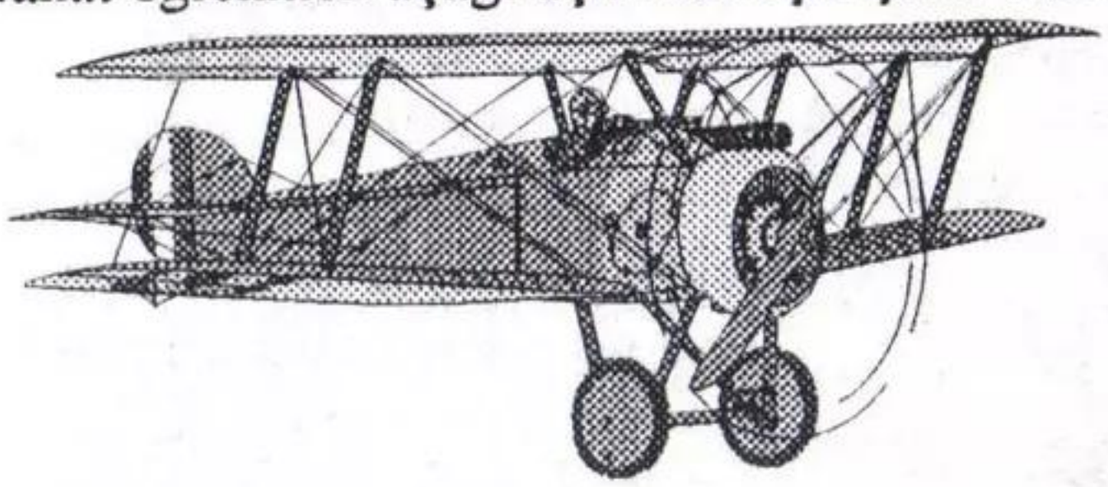


Oyunun her sayfasında bir görev yer alıyor. Missionlara yani görevlere başlamadan o görev ile ilgili kırmızı ile yazılmış olan uçak sayılarına dikkat edin. Bu sayılar her iki taraftaki uçakların adedini veri Bunların üzerine mouse ile kliklcyerek bu sayıları arttırabilirsiniz. Oyunda toplam 150 mission yani görev var. Pilot biyografisine girdiğiniz zaman ise bilgisayar o pilot hakkında bir kitap tutuyor. Mesela David Jones'u oynadığınızı varsayalım. Karşınıza onun tarihte yer aldığı savaşlar çıkıyor. Bu savaşların içeriği ise tarihteki ile aynı. Kaç uçak olduğu, hangi tip uçakların kullanıldığı, düşman uçakların nasıl bir taktik kullandığı ve en ilginci, savaşın başlangıç pozisyonu bile aynı. Eğer David Jones'a arkadan saldırılmışsa oyunda da düşmanlar arkadan saldırıyor. Bakalım siz de o ünlü pilotlar gibi çevik hareketlerle düşmanlarınızın arkasına geçip onları yere gömebiliyor musunuz? Pilot biyografilerinde ise her yaptığınız savaş buraya kaydediliyor ve sizin başarılarınızı oluşturuyor, eğer istemezseniz kaybettiğiniz savaşları buraya yazmayabilirsiniz. Sayfalarda görevler çok güzel açıklanmış fakat biraz İngilizce istiyor. Sayfaların sol altında ise o görevin yine güzel bir animasyonu yer alıyor.

93 Bu oyunun diğer bir güzelliği ise birçok kamera sayesinde düşman uçağını ve kendinizi çok iyi izleyebilmeniz. Düşman pilotunun sadece iç çamaşırını(donunu) göremiyorsunuz diyebilirim. Düşmanlarınızın kullandıkları taktikler tarihteki ile aynı. Bazısı agresif davranıp üzerinize doğru geliyor, bazısı sizi 200ft kadar yere çekip nerdeyse çakılacak gibi saldırıyor. Bazısı emin hareket ediyor ve sizi önüne alana kadar bekliyor, etrafınızda dönüyor. Bu yüzden mesela Immelmann'a karşı savaşıyorsanız onun o ünlü Immelmann manevrasından haberiniz olmalı ve buna karşı bir taktik ile saldırmalısınız.

Oyun genel olarak 4 bölümden oluşuyor. ***1-The first air war:*** Bu tür uçakların kullanıldığı ilk hava savaşlarını oynayabilirsiniz. ***2-The first aces:*** Pilotların adına göre yaptıkları savaşları tekrar oynayabilirsiniz. ***3-Aircraft of the Era:*** Uçak tipine göre savaşlara katılabiliyorsunuz. ***4-Pilot Biographies:*** Bir pilotu seçerek onun yer aldığı görevleri tamamlayabilirsiniz. Şimdi sıra geldi oyun hakkında biraz daha detaylı bilgi vermeğe.Oyuna başlamadan önce şunu iyi bilin ki bir uçağı uçurmanın en etkili yolu uçakla ilgili bütün tuşları iyi bilmeden geçer. Tuşların da işlevlerini öğrenebilmeniz için egzersizler yapmanız gerekir. The first air war'un ilk görevi olan The fokker scourge ise bu iş için ideal.

Oyuna başladınız ve tuşları öğrenmek için kolay bir görev seçtiniz. Oyun da uçağı iki yönden kontrol edebiliyorsunuz. Bunlardan birincisi uçağın içinden (yani cockpit), ikincisi ise dışarıdan. Savaşın durumuna göre devamlı kamera değiştirmeniz sizin yararınızadır. Genelde görevler cockpit görüntüsü ile başlar. F8'e basarak buradan dışarı çıkın, karşınıza uçağın göstergelerinin olduğu bir tablo çıkacak, bu tabloyu anlamak biraz zaman alabilir fakat öğrenmek uçağı uçurmak için şart. Tabloyu açıklamak gerekirse.



PILOTED AC:SE5A o anda kullandığınız uçağın tipini belirtir.

NEXT HP:NAVIGATE uçarken ki pozisyonunuzu belirtir. 2 tiptir. Eğer savaş durumundaysanız NAVIGATE, savaş bitmiş ve siz de alana inecekseniz LAND durumundadır.

POS INFO: HOME BASE savaş halindeyken düşman topraklarında olup olmadığınızı belirtir. Home-Base kendi topraklarınız, Buddy düşman toprakları. Fakat kendi topraklarınızda bile düşmanlar size yerden ateş açabilir. ***VIEW TYPE: LOCKED*** hangi kameranın aktif olduğunu gösterir. ***HEADING:47, SPEED:127 MPH, ALT:2400FT*** yanyana yazılmış olan bu üç bilgiyi birlikte öğrenmek gerekir. 47 sayısı bize kuzey yönünden kaç derece kaçmış olduğumuzu: 127 sayısı hızımızın mil değerinden büyüklüğünü, 2400 sayısı ise feet değerinden bize yüksekliğimizi verir.

REL BRG:236, RANGE:7MILES,ALT:9998 FT 2. satırda yazılı olan bu üç sayı ise bize en yakın düşman uçağının verilerini gösterir. Eğer 2. satırdaki Rel Brg değerini yani 236'yı 0'a (sıfıra) ayarlarsak ve bu yönde 9998 feet yüksekliğinde 7 mil gidersek en yakın düşman uçağına yetişiriz. Bu değerler sıcak savaşlar için çok gereksiz ve tabloya bakmak vakit kaybı, zaten en yakındaki uçak kolaylıkla görülebiliyor.3. satırdaki bilgiler ise şöyle olsun. ***REL BRG:187, RANGE: 11 MILES, ALT:446 FT*** eğer bütün uçakları vurduysanız geriye havaalanına inmek kalıyor. Bu sayılar sayesinde havaalanının nerede olduğunu kolaylıkla öğrenebilirsiniz. Nasıl mı? 187 sayısı ile gösterilen Rel Brg değerini 0'a ayarlayın 446 feet yüksekliğinde 11 mil gidin ve beyaz

bayraklı havaalanını artık görün.Şunu unutmayın benim burada yazdığım bütün sayılar örnektir, siz oynarken daha değişik verilerle uçacaksınız. ***NEAR ENEMY:*** bu yazıda 3. satırda view type'ın yanında çıkar, eğer etrafınızda düşman uçağı varsa NEAR ENEMY yoksa uçağınızın tipi yazar. ***STATE: FIXED/FREE*** durumunuzu belirtir. Free veya fixed olur. Şimdi de tablonun üst tarafındaki yazıları açıklayalım. ***ALT:346 fi*** öğrendiğiniz gibi size yüksekliğinizi verir. ***VIDEO 00/1930:*** Uçuştan sonra nasıl savaştığınızı seyredebildiğiniz bir yer vardır. Bu sayı ise oyun ilerledikçe artar ve bulunduğunuz sahnenin numarasını belirtir. ***GUN ROUNDS 400:*** 400 elinizdeki mermi sayısını belirtir. Üst üste çok ateş etmemenizi tavsiye ederim, aksi taktirde silahınız tıkanır ve ateş edemezsiniz. ***SENSITIVITY 2:*** Uçağınızın hassasiyetini belirtir.0 ile 3 arasında değişir. Sayı ne kadar büyükse uçağın hareketleride o kadar hassas olur.

Şimdi de oyunda kullanacağınız tuşlara gelelim. Bu tuşlar Türkçe keyboard için yazılmıştır, bu yüzden eğer keyboardunuz Türkçe değilse bir zahmet karşılık gelen tuşları öğrenin.

ESCAPE: Bu tuşa bastığınızda uçağın içinden görürsünüz. Düşmanlarınızı vurmak için ideal bir yer. Buradayken Ü tuşuna basarsanız ekrandaki hedef kaybolur ve yerine yükseklik, pusula, hız gibi bilgiler gelir. Ğ tuşu ile geri dönebilirsiniz.

Ç-Ö: Ç tuşu ile hızı arttırır , Ö ile de azaltırsınız.

YÖN TUŞLARI: Klavyenizde oklarla gösterilmiş tuşlarla uçağı sağa, sola, aşağı, yukarı hareket ettirebilirsiniz.

Q: State'inizi FIXED veya FREE yapar. ***1-2:*** 1 tuşu sensitivity'i arttırır, 2 ise azaltır.

TAB: Bu tuşa bastığınız taktirde oyun hızlanır. Sabit yükseklik ve hızda gidiyorsanız kullanmanızı tavsiye ederim aksi taktirde düşebilirsiniz. ***Z***: Inpact'i On/Off yapar.

A: Uçarken bu tuşa bastığınızda uçağınız otomatik pilota bağlanır. İnecekseniz iner, etrafta düşman kalmışsa ona doğru gider. Size sadece ateş etmek düşer.

İ-Ş:İ LAND moduna geçer, Ş NAVIGATE moduna geçer.

5: 5 tuşuna basarsanız cockpitin içine girersiniz, burada yön tuşları ile hareket edebilirsiniz. Yandaki uçakları görmek için ideal. ***M:*** haritaya girersiniz ***SPACE:*** ateş ***INSERT-DELETE-END-HOME-PAGE UP/DOWN:*** Uçarken arkanızdan düşman uçağı gelip size ateş açabilir, böyle bir durumda bu tuşlar size yardıma koşacak ve yaylım ateşinden sizi kurtaracak hareketler yapmanıza olanak verecektir. Aşağı doğru pike, döne döne kaçma gibi.

Anlattığım gibi bu oyunda uçarken birçok kamera kullanacaksınız, bu kameraların tuşları ise şöyle. ***F5:*** outside ***F6:*** track ***F7:*** Satellite ***F8:*** Locked. Bu tuşlardan F8 haricindekiler yanınızda düşman uçağı varsa onu gösterirler. F2 ve F3 tuşları ise bulunduğunuz görüntüyü aşağı, yukar, sağa ve sola hareket ettirler.

Dawn Patrol hakkında size son bir tiyo daha vermem gerekirse o da şu olacaktır: Etrafınızı iyi kollayın, aceleci olmayın, bir uçağın etrafında dönebilin, unutmayın ki yapacağınız en ufak bir hata ***sonunuz olacaktır.***

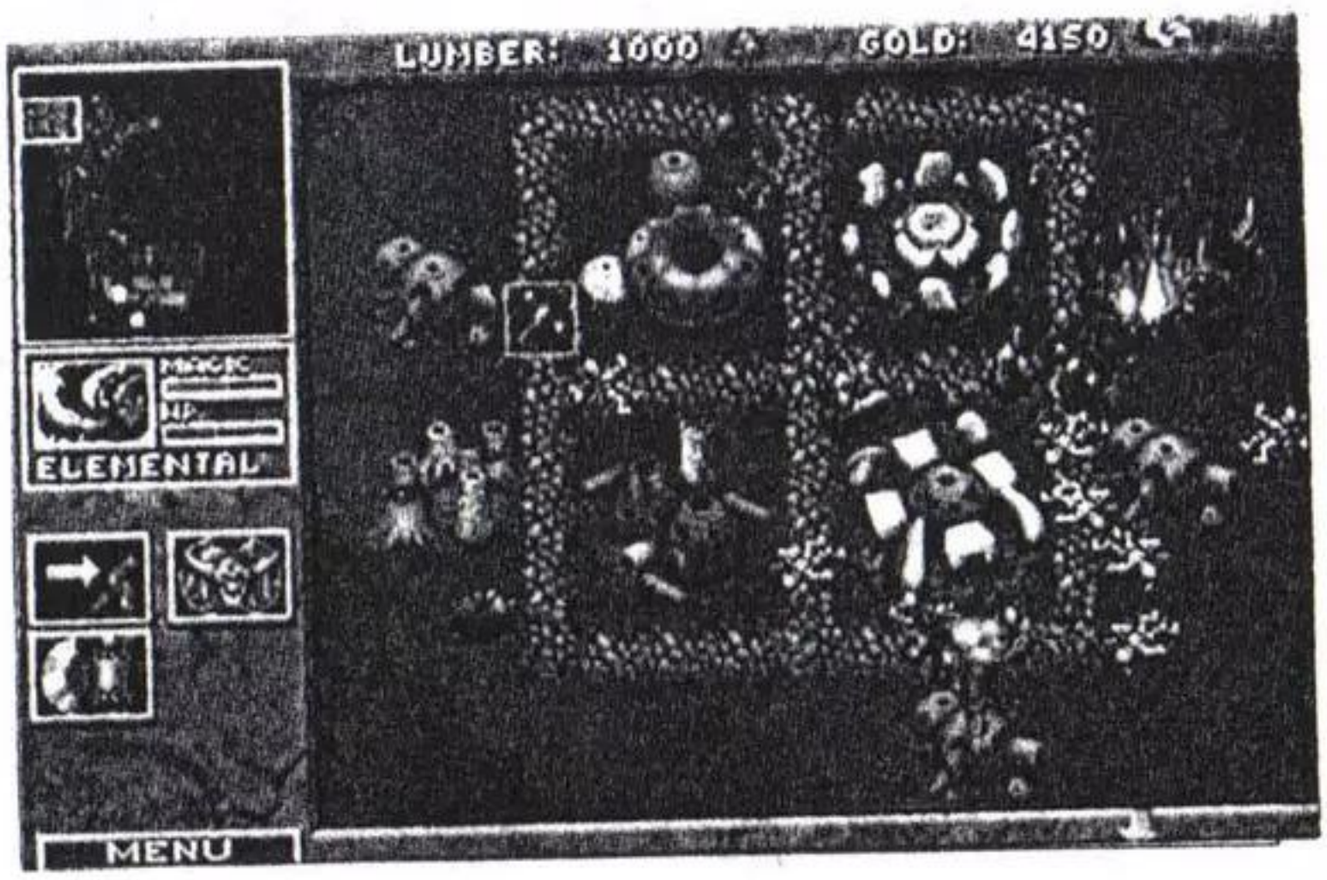
.....TİMUR

22-WARCRAFT-

YAYINLAYAN:Blizard ENT.
MIN PC:....486/SX
MIN HAFIZA:....4 Mb
TÜRÜ: ..Arcade,Savaş Strat.
DİSKET SAYISI:..
10 Üzerinden PUAN: 8

Herhalde içinizde Dune II 'yi oynamayan ve de onu favori oyunları arasında arşivinde saklamayan çok az kimse vardır.
Biz Dune II-Fanları Dune III 'ü yaratmalarını beklerken karşımıza ,onun kadar kaliteli bir oyun olan Warcraft çıktı. İyi de etti.
Blizzard Entertainment gibi tanınmamış bir şirketin oyunu olan Warcraft gerçekten de , senaryosu , grafikleri ve ses efektleri ile bize Dune II' nın damağımız da kalan tadını bir kez daha tattırdı.
Oyunu eğer modeminiz , networkunuz veya birbirine bağlı iki bilgisayarınız yok ise tek kişilik oynayabiliyorsunuz. New Game buttonundan sonra Single Player 'a basarsanız, sizi 3 seçenekli bir menü karşılıyor. Bu seçenekler sırasıyla ,Human Campaign, Orc Campaign,ve Custom Game buttonlarıdır. Bu seçeneklerle ,siz oyunu hangi ırkla oynamak istediğinize karar veriyorsunuz.Oyunda iki ırk mevcut.Bunlardan biri Human yani insanlar,ikincisi ise artık bilgisayar oyunlarında görmeye alıştığımız savaşçı Orc'lar.
Aslında temelde her iki ırkın fazla bir farklılıkları bulunmuyor. Her iki ırkında yetenekleri ,unıtlerin isim farklılıkları dışında aynı düzeyde tutulmuş.Örneğin insanlar da Knight, Orc'larda Wolfraiders,gene insanlarda ismi Archer olan okçuların karşıtı Orc'larda mızrakçılar(Spearmen) olarak geçmekte. Ancak ırklar arasındaki tek fark insanların iyileştirme büyüsüne karşılık Orc'ların ölü diriltme büyülerinin olması.Bunların hangisinin daha avantajlı olduğu kişiye göre değiştiği inancındayım. Bana göre iyileştirme büyüsü daha avantajlı,ama bir başka arkadaşım da Orc'ların ölü diriltme büyüsünü daha etkili bulmuş.Yani yorum oynayanlara bağlı.
Oyunu eğer Campaign türünde oynamaya başlarsanız her iki ırk için 12'şer level bulunuyor.Bu levellardan sadece ilk level ortak görev içeriyor.Geriye kalanlarında isc birbirinden farklı görevler söz konusu.Bu görevlerin içeriği genelde üs kurmak ve bölgedeki düşman üslerini yoketmek .Ancak arada bir kaç özel görev de çıkıyor.Bunlar genelde tutsak olan birini kurtarmak veya strategic önemi olan bir zatı öldürmek türünden görevler oluyor.Seçenekler bölümündeki Custom Game buttonu ile Campaign'den farklı olarak kendi isteğiniz doğrultusunda senaryolar kurup oynayabiliyorsunuz.
Oyunun en önemli noktasını işçi unitlerinizle toplayacağınız altın ve odunlar oluşturuyor. Bunlardan ne kadar çok toplarsanız o kadar fazla unit ve bina kurabiliyorsunuz.
-Binalar-
Town Hall- işçi unit ,yol ,ve koruyucu duvar üretmenizi sağlar.
Farm- Sadece otomatik olarak yiyecek üretir. use kullanılan yiyecek sayısını ,grown üretileni gösterir. Use sayısı growndan büyükse eğer farm kurmanız gerekir.
Barracks-Savaşçı üreten bina.
Lumber mill-Eger bu bina mevcut ise Barracks'da okçu üretebilirsiniz.Ayrıca 750 ve

1500 altın karşılığı oklarınızı daha etkili oklar haline dönüştürebilirsiniz.
Blacksmith-Savaşçılarınızın kalkanlarını daha güçlü yapmanızı sağlayan bina.
Stable- Barracs'da süvari üretmenizi sağlar.Aynı zamanda burada daha hızlı binek hayvanları da üretebilirsiniz..
Temple-Church- Cleric (=Necroljtec) üretmenizi sağlayan binalardır.Bu unıtler iyileştirme ve ölü diriltme büyüleri yaparlar.
Tower- Conjurer (=Warlocks) üretmenizi sağlar.Bu unıtler çok güçlü sihirli yaratıklar üretir.
Hot keys- F1- Help. ***F10***- Oyunla ilgili düzenlemeler yapmanızı saglayan menuyü çağırır ***F11***- Save menusu. ***F12***- Load menüsü. ***Shift*** - Bu tuşa basılıyken seçtiğiniz 4 unitinizi bir grup halinde hareket ettirmenizi sağlar.



-ÖNERİLER-
Oyunla ilgili sizlere bir iki önerim olacak.
* Oyundakı en iyi savaşçılarınız okçularınız. O yüzden kuracağınız ilk bina Barracks'da sonra Lumbermill olmalı. Lumbermill'i kurduktan sonrada biraz altın biriktirip ok teknolojinizi geliştirmelisiniz. Daha sonra da Blacksmith kurun ve unitlerinizin korunma gücunu arttırmalısınız.
* Düşman unitler karargahınıza saldırmadan evvel kendi karargahlarının yakınında bir yerde toplanırlar. Öncelikle bu yeri bulmanızı tavsiye ederim. Bulduktan sonra burada defansınızı oluşturursanız eğer ,buraya tek tek gelen düşman unitlerini kolaylıkla avlayabilirsiniz.
* Unitlerinizi katiyetle yanyana durdurmayın. muhakkak aralarında birer hane bulunsun. Çünkü düşman katapultu gelip özenle ürettiğiniz unitlerinizi bir atışta saf dışı edebilir.
* Defansınızı güçlendikçe düşman karargahına doğru ilerletin. Yalnız dikkatli olun düşman başka yönlerden de gelebilir.
* Katapultu yok etmenin en iyi yolu yanına gidip oradan saldırmaktır. Çünkü katapult yanındaki bir unite saldıramaz.
* Katapultla defans yapmak çok etkilidir. Ancak katapultunuzu bir ağaç bandının gerisine gizleyip yanınada iki knight koyarsanız,hiç bir düşman size yaklaşamaz.

.....İYİ STRATEJİLER.....TULGA

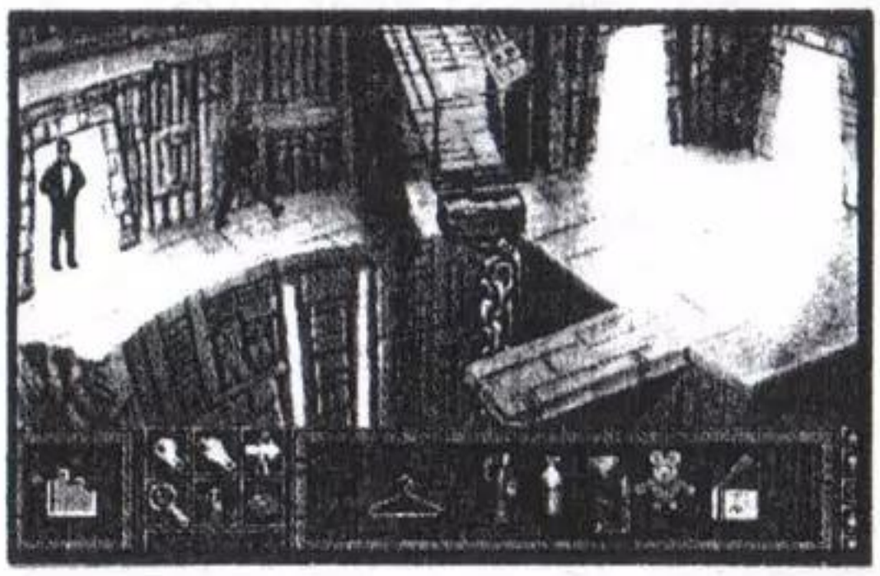
WARCRAFT İÇİN CHEATS (TİYOLAR):

Senaryoya başladığınız zaman enter'a basarak en altta mesaj yazabileceğiniz yerin gözükmesini sağlayın. İşte oraya yazacağınız mesajlar ve işlevleri: ***YOURS TRULY:*** Senaryoyu yenmiş sayılırsınız. ***POT OF GOLD:*** Paranızı ve lumber'ınızı arttırır. ***IRON FORGE:*** Herşeyinizi en üst seviyeye getirir(oklarınızı,kılıçlarınızı mesala.). ***IDES OF MARCH:*** Oyununen son sahnesini görebilirsiniz.***SALLY SHEARS:*** Tüm haritayı açar. ***HURRY UP GUYS:*** İşçileriniz daha hızlı çalışırlar. ***THERE CAN BE ONLY ONE:*** Binalarınızı yara almaz yapar.

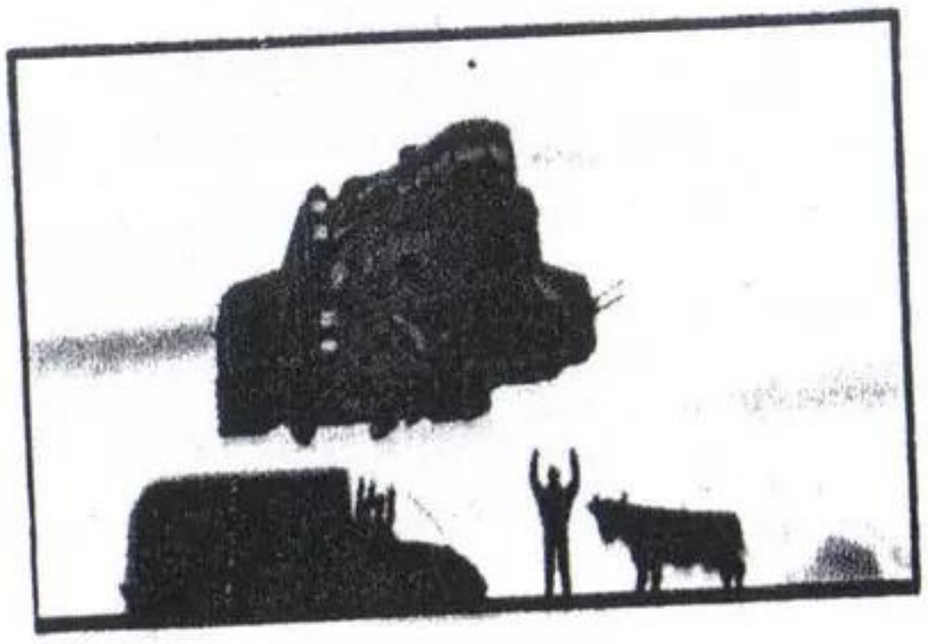
guilty

YAYINLAYAN:..PSYGNOSIS
MIN PC:....386/DX
MIN HAFIZA:....2 MbBASE
TÜRÜ:.....MACERA
DİSKET SAYISI:....7 HD
10 Üzerinden PUAN: 7

Bu ay siz, adventure severlere Psygnosis firmasının GUILTY adlı macera oyunu ile merhaba demekten çok mutluyuz. Çok klasik bir cümle olduğunu düşünebilirsiniz ama inanın ki çok mutluyuz çünkü bir süredir dişe dokunur bir adventure oyununu piyasada bulamıyorduk. Ama bu aralar iyi oyunlarla bayağı uğraşacağa benziyoruz.İşte GUILTY de bunlardan ilki. INNOCENT UNTIL CAUGHT oyunun ikincisi olarak kabul ettiğimiz GUILTY Türkçe SUÇLU demek. Bu ad gerçekten de bu oyuna oldukça yakışmış.Çünkü oyunun konusu şöyle: Jack T. Ladd (oyunun erkek kahramanı) yolda arabaları soyan bir hırsızdır. Ama bu defa, oyunun kadın kahramanı Ysanne Andropath'e yakalanır. Ysanne, Jack'i uzay gemisi RELENTLESS'e bindirir. İşte bu noktada oyunun en can alıcı noktası ile karşı karşıya kalıyoruz. Size oyunda hangi karakteri oynamak istediğiniz soruluyor: Jack mi Ysanne mi? Ve inanın hangisini seçtiğinize bağlı olarak bütün çözmeniz gereken bulmacalar değişiyor. Yalnız bazı ekranlar aynı kalıyor haliyle ama yapmanız gerekenler tamamiyle farklı. Yani bir oyun yerine iki oyun almışsınız gibi oluyor. Bence GUILTY 'nin en önemli özelliği bu. Tabii bu da size 23 MB'a patlıyor. Olsun bu kadar hard diske iyi bir adventure can kurban.

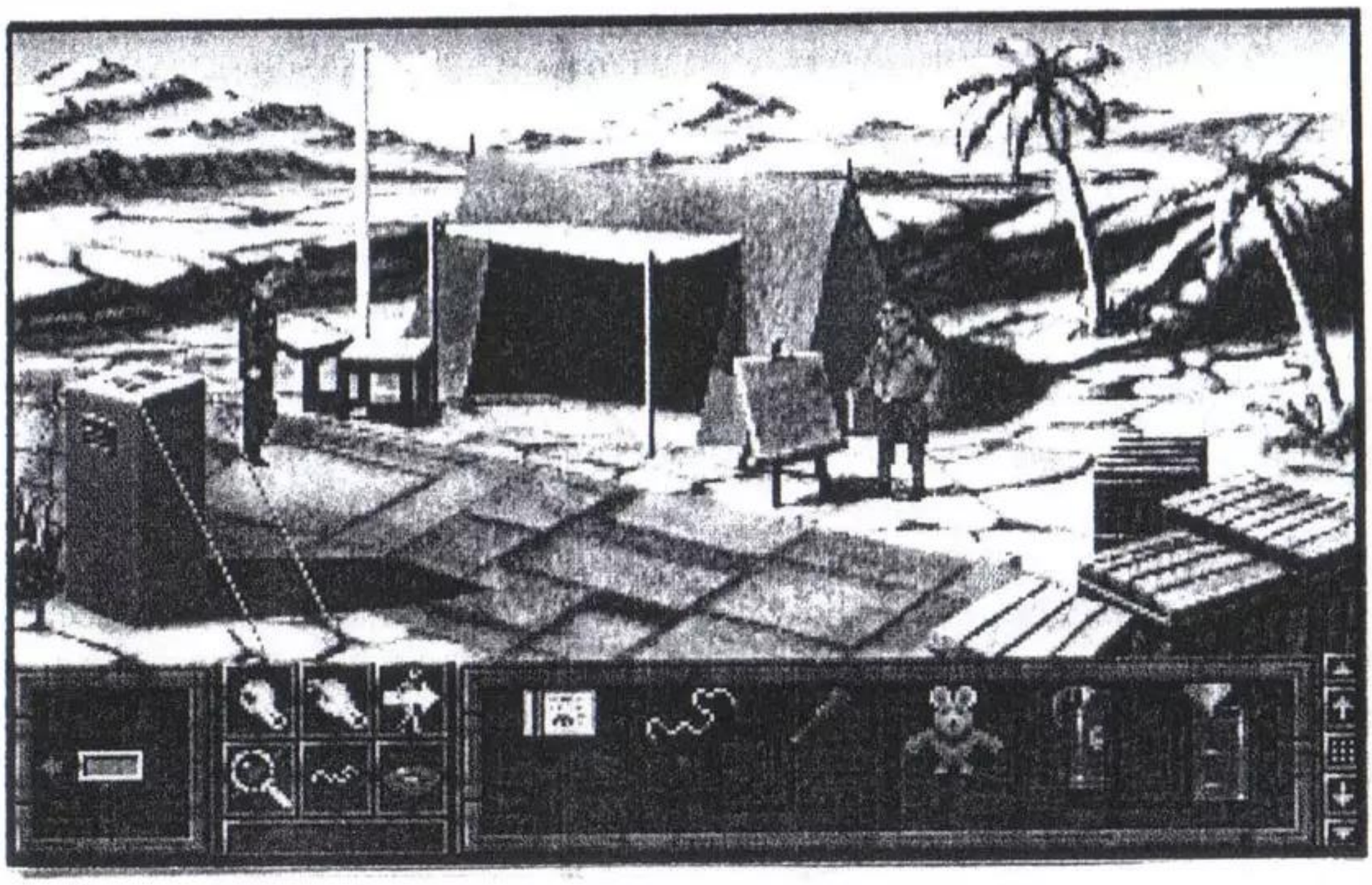


GUILTY'de ayrıca eşyalarınızın kontrolünün biraz değişik olduğunu da göreceksiniz. Çantanızı diyelim, ekranın en sağındaki küçük ikonların yardımı ile düzenleyip (ARRANGE), aşağı yukarı (oklarla) kaydırabilirsiniz. Kahramanınıza yaptırabileceğiniz hareketler ise o şunlar: TALK: konuşma. EXAMINE: inceleme. USE: kullanma. WALK: yürüme. TAKE: alma. Bu ikonları mouse'unuzun sağ tuşu ile değiştirebilirsiniz. STATUS: buraya kliklerseniz oyunun kontrollerini içeren bir menüye girmiş olursunuz. Burada STATICS: oyunun kaçta kaçını bitirdiğinizi gösterir, GAME OPTIONS: oyunun ve konuşmaların hızını çoğaltıp (INCREAS) azaltabilirsiniz (DECREASE). Ayrıca Non-event detection ile de doğru hareketi yapmadığınızda bunun belirtilip belirtilmemesini ayarlayabilirsiniz.



Anlayacağınız GUILTY'nin kontrolleri oldukça kolay. Gelelim oyuna. Önce şunu söyleyelim ki biz GUILTY 'yi, JACK 'i seçerek oynadık ve bu şekilde oyunu bitirdik. Bu nedenle de burada yalnızca JACK 'in çözümünü vereceğiz. Oyunun çözümünden önce çözümümüze bakmak istemeyen ama oyunda zorlanan arkadaşlarımıza ***bir kaç tiyo*** verelim:

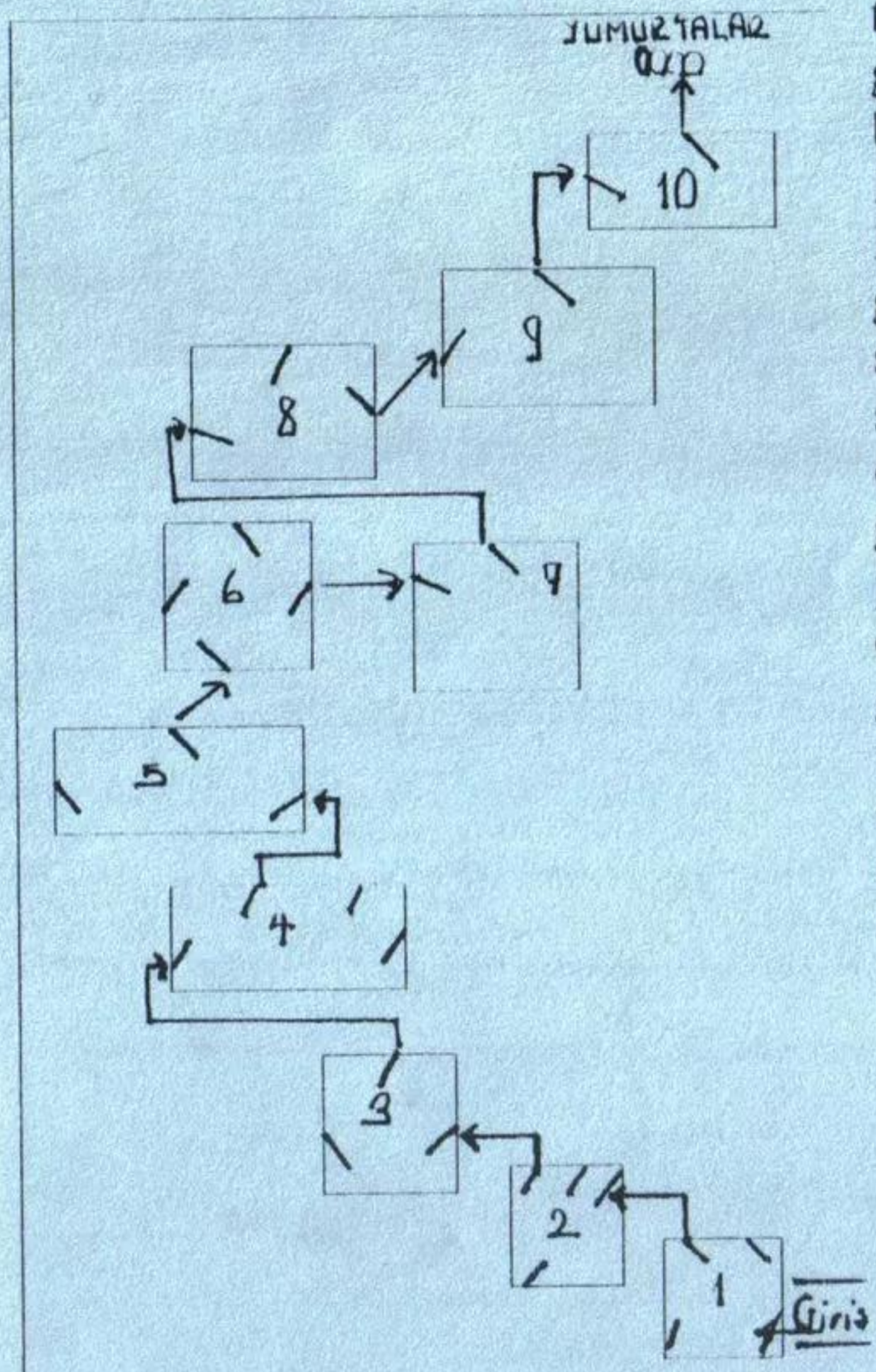
Yeni bir ekran ile karşılaştığınızda mouse'unuzu EXAMINE (büyülteç) haline getirip ekranı şöyle sıkıca bir tarayın. Genelde takıldığınız yerlerde sorun ufak bir noktayı gözden kaçırıyorsunuz ve çözümde orada sizi bekliyor demektir. Konuşmaları elinizden geldiğince anlamaya çalışın çünkü konuşmalarda ne yapmamız gerektiği mutlaka söyleniyor. Eğer tam anlamıyorsanız kelimelere dikkat ederek sizin elinizdeki eşya isimlerinden birisi olup olmadığını anlarsanız, bu da işinizi kolaylaştırabilir. GUILTY'de yaklaşık 100 değişik yerin keşfedilmeyi beklediğini düşünürseniz oyunun zorluğu hakkında bir fikir sahibi olabilirsiniz. PSYGNOSIS firmasının söylediğine göre oyunun büyüklüğü ve zorluğu adventure konusunda deneyimli olanların bile oyunu ancak bir kaç ayda bitirebilecek düzeydeymiş. Ama biz bütün zorlukları aşarak, gece gündüz GUILTY ile uğraşarak oyunu mouse'umuzun hakkıyla oynayarak çözdük. Oyunun çözümü vermeden önce GUILTY hakkında bir kaç şey daha söylemek istiyorum: Son zamanlarda oynarken en keyif aldığım adventure GUILTY oldu. Karşılaştığımız bulmacaların çözümlerinin hepsi çok mantıklıydı ve zorluk derecesi iyi ayarlanmıştı. Indiana Jones and Fate of Atlantis oyununu andıran grafikleri, karşı iki cins arasındaki rekabeti ve kahramanımızın esprileri ile GUILTY bir klasik olamasa da iyi bir adventue olamaya aday bir oyun.



Yoksa çadırın ipini almadınz mı ?

OYUNUN ÇÖZÜMÜ: Öncelikle şunu açıklayalım: Bu oyun da bir eşyayı TAKE komutu ile aldıktan sonra mouse'unuzun ucu o eşya şekline dönüşür. Eğer oyunun açıklamasında + (artı) işareti kullanmışsak, o eşyayı +'dan sonra gelen eşyaya klikleyeceksiniz demektir. Aynı şekilde USE komutundan sonra ilk neyi kullanacağınız sonra da nereye klikleyeceğinizi + işareti kullanarak yazdık. Ve exit komutu ile de nereden çıkacağınızı anlatmak istedik. Konuşmalarda parentez içinde aksi belirtilmemiş ise konuşmalar tekrar edinceğe veya bitinceğe kadar konuşmalarınıza devam edin. Umarız yardımcı olmuşuzdur. İşte Jack T. Ladd için oyunun çözümü: 3 kere use switch. talk droid (robot). take food pellet. use food pellet (chewed pellet oldu). take funnel. sol aşağıdan exit. take fire extinguisher. use fire extinguisher + thermostatic shield. talk droid. hücrenizin olduğu yere geri dönün. öbür exit. en soldan exit (kaptan köşkündesiniz). take toy. take pass card. geldiğiniz hole çıkın. holüm tam ortasındaki exit. take coathanger. use coathanger. reaktörlü odaya gidin. take open panel (hyperdrive'ı aldınız). coathanger'ı aldığınız odaya gidin. take pass card + control panel. take hyperdrive + yeni açılan exit (hyperdrive uzaya attınız ve Ysenne'i bayağı kızdırdınız. En yakın gezegene ineceksiniz. Ve fuel bulmanız lazımmış.). Yerden exit(Ysanne dır dır eder). take fuel can. take chewed pellet + fuel can. take funnel + fuel can(repaired fuel can oldu). sağ exit. sağ exit. take air pipe. sol exit. sol exit(ilk indiğiniz yerdesiniz). take hose + snowplough'tun üzerindeki fuel pipe(bulmakta zorlanabilirsiniz,şimdi fuel hose oldu). take repaired fuel can + fuel hose. use snowplough'un üzerindeki panel. take tool rack(bir screwdriver'ınız oldu). geminizde reaktörün olduğu yere gidin. take gas canister. tekrar dışarı çıkın. sağ exit. sağ exit. sağdaki iki kapıdan soldaki exit. take duvardaki key. use screwdriver + unexploded missile. use unexploded missile. take unexploded missile(warhead'iniz oldu). exit. en sağ exit. walk elevator(aşağı indiniz). sağ exit. take warhead + rock slide. use warhead(odadan kaçtınız). sağ exit. sağ exit. take repaired fuel can + refuelling tank. take key + key hole. take gas canister + gas outlet(gas canister'ınız yakıtla doldu). reaktöre gidin. take gas canister + canister holder. talk Ysanne(yeni bir yere indiniz). gemiden çıkın(geminizden guyroscope'unuz alındı). take hemen ayağınızın yanındaki wrench. sağ üst exit. take guyrope. exit. use twisted wire + scooter. use scooter. use wrench + grille. take guyrope + grille. use scooter. openning'e girin. take gyroscope. exit. sağ exit. walk tank(Ysanne yine başınıza işler açıyor). use tankın üzerindeki cannon control box. sağa yürüyün. use beacon(Ysanne işi size bırakmaz). geminize binin. reaktöre gidin. take gyroscope + navigation course. talk Ysanne(düşmanlarınızın ilk vericisini iptal ettiniz sıra ikincisinde. Yeni bir gezegene indiniz. Ysanne gemiden inmenize izin vermiyor ama). talk ship's computer. Gemiden çıkın. talk hostess. talk arada içeri gelen man. kapının yanında bekleyin. o adam dışarı çıkarkan hemen arkasından siz de exit. alt sağ exit. talk kırmızı courpier. oyunu ne yaparsanız yapın o kazanacaktır(geminizi kumarda kaybettiniz. Aman Ysanne duymasın.Bir yemek yapmalısınız.). take chef's hat. use small jug. use large jug. use species. elinizdekini + chef. exit. sağ exit. sağ üst exit. talk receptionist(1. konuşma). kapıdan exit. talk Tennent(Ruthie içeri girer). talk Ruthie(dışarı çıkar). talk Tenent. exit. talk Ruthie(ruthie içeri girip Tenent'i bütün varlığı ile kandırır!!!!). talk receptionist(1). odaya girin. talk Tenent(hep1'i seçin.Geminizi geri almak için

kumarda 40 kredi kazanmanız lazımmış.). kumar oynanan salona geri gidin. talk kahverengi takım elbiseli gambler. take aynı adamın üzerindeki pocket(kumar oynamak için credit chips'leriniz oldu). talk kırmızı courpier. take credit chips + kırmızı coupier(İşte oyun başladı. Kazanmak için kurallar şöyle: 1- içi boşlar doluları yener. 2-kenar sayısı küçük olan fazla olanları yener. 3-aynı renkleri yanyana sakın koymayın. Tekrar tekrar oynayarak 40 kredi kazanmağa çalışın.Save ederek oynayın.Examine credit chips ile kaç krediniz olduğunu anlayabilirsiniz.). 40 kredi olduktan sonra Tennent'in odasının olduğu kata gidin. talk receptionist(1). odaya girin. Take credit chips + Tennent. geminize geri dönün. talk Ysanne(başka bir gezegene yardıma gidiyoruz). talk Narm. talk colonist leader. sol exit. sol exit. take Narm's boots(alamadınız). take cuddly toy + bite puppy. take Narm's boot. sola exit(burası labirent gibi bir yer. Biz içinde yolumuzu aşağıda çizdiğimiz gibi bulduk.).



take egg. exit. take egg + colonist leader. geminize girin. talk Ysanne(yolculuğa başladınız). talk Ysanne(yine problem var. Bir süre yeni gezegende oyalanacağız. Bizim de karnımız acıktı doğrusu.). gemiden inin. sola exit. sola exit. en soldaki exit. talk high priest. exit. hemen solunuzdaki exit. sağ exit. sağ exit. (dışarı çıkartıldınız ama orda yemek vardı.) geminizin yanına gidin. tekrar high priest'in yanına gidin. talk high priest(1-1). exit. talk Ysanne. yemek olan odaya girmeğe tekrar çalışın. tekrar high priest'in yanına gidin. talk high priest. yemek olan odaya gidin(hala izin vermiyorlarsa biraz dolaşın öyle gelin.). take sacrificial offering(yakalandınız ve hücredesiniz ve iyiki de kutsal çiçeği koparmamışsınız yoksa ölürdünüz.). walk window. sağ exit. sağ exit. take bag of yeast. sol exit. take yeast + vast. sol exit. take robe. use robe(siz de artık bir Monk'sunuz.). take flower. 5 kere use flower(yapraklarını ayırdınız.). take flower + yere klikleyin(flower'ı yere bırakmış olmalısınız.). sağ exit. take petal + yere klik. sağ exit. take petal + yere klik. sağ exit. take petal + yere klik(her yere bırakmayabilir, sonuna kadar deneyin). sağ exit. üstteki yanyana 3 kapıdan ortadakine exit. take petal + yere klik. tahta kapıya exit. Ysanne'nin yanında olmalısınız. take petal + yere klik. exit(yakalandınız ve Ysanne infaz edildi, öldü galiba. Ama bize güvenmeniz gerekiyor, doğru yoldayız.). geminize dönün. kaptan köşküne gidin. talk ship's computer(galaksiyi kurtarmağa Ysanne'siz devam etmelisiniz.). gemiden çıkacağınız odaya gidin. en sağ exit. üstünde kırmızı ışık yanan

devam etmelisiniz.). gemiden çıkacağınız odaya gidin. en sağ exit. üstünde kırmızı ışık yanan exit. alt kattaki exit. take directory. use directory. use console. en sol exit. en sağ exit(bir adam görmüş olmalısınız.). talk P'Paud'P'Pau(1-2-3). en sol exit(oh be Ysanne ölmemiş.). sol exit. talk Ysanne(1-2-3). kırmızı ışıklı exit. talk Narm N'Palm(size transatron shard parçasını verdi.). alt kattaki exit. sol exit. en sağ exit. take broken crystal. bunu cebinizdeki küçük transatron shard'ın tam üstüne klikleyin (birleşip transatron oldular). take transatron + dimensional anomaly. İŞTE galaksiyi kurtardınız. The END of GUILTY.....İyi Maceralar.....MERT.....

MORTAL KOMBAT 2'DEN JACKSON BRIGGS: "GAME-SHOW'CULAR UYUYOR MU? GEÇEN AY BENİ NASIL UNUTURLAR?"

GROUND POUND: Alçak tekmeyi 3 saniye tutup bırakın.GRAB:ileri, ileri, alçak yumruk SONIC WAVE: İleriden geriye doğru yarım daire, yüksek tekme. BACK BREAKER: rakibiniz ile havadayken block. FATALITY1: alçak tekmeye basılı iken ileri,ileri, ileri ve bırakın. FATALITY2: block, block, block, block, alçak yumruk. PIT/SPIKE: yukarı, yukarı, aşağı, alçak tekme. BABALITY: aşağı, yukarı,aşağı, yukarı, alçak tekme. FRIENDSHIP: Aşağı, aşağı, yukarı, yukarı, alçak tekme.

İŞTE ADRESİMİZ:

GAME SHOW
Vişnezade Mah. Armağan Sok. No: 30
Beşiktaş - İstanbul

TELEFON:

259 05 10 (MERT)
559 88 24 (TİMUR)

EDİTÖR: TİMUR.....
DANIŞMAN: MERT.....
YAZARLARIMIZ: TİMUR.....MERT.....TULGA.....
ÖZEL TEŞEKKÜRLERİMİZ: EMİN.....

ÖNÜMÜZDEKİ AY YEPYENİ OYUNLAR İLE BULUŞMAK ÜZERE...

GAME-SHOW